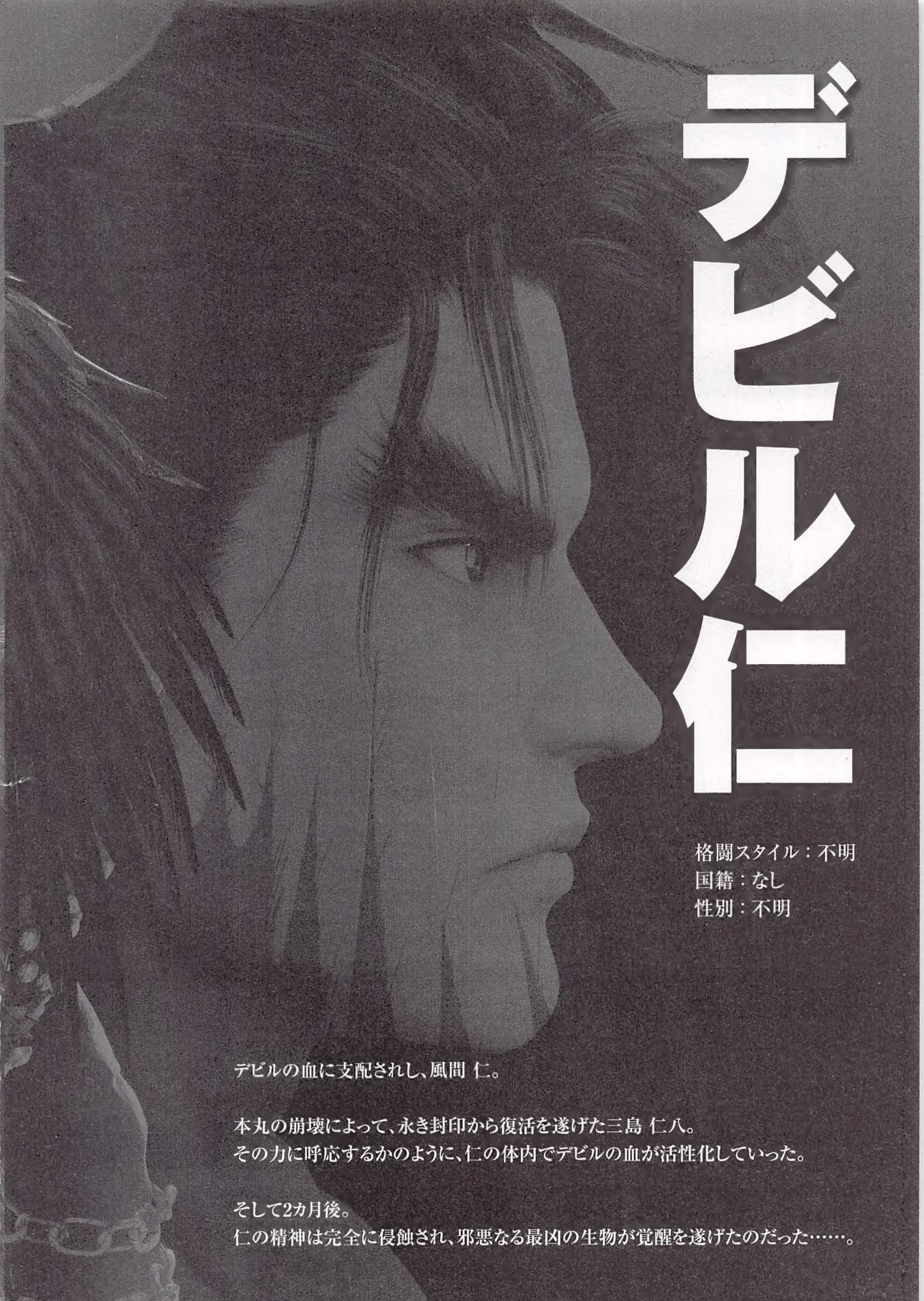

50 ANNIVERSARY
namco
ザ・技表本
鉄拳™
TEKKEN 5
鉄拳5デフォルトキャラクターコマンドブック
TEKKEN OFFICIAL
TEKKEN NET
月刊アルカディア1月号
特別付録
TEKKEN OFFICIAL URL: http://www.tekken-official.jp
© 1994 1995 1996 1999 2001 2004 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.


サブボスキャラクター登場!
悪魔の血に
侵されし者



デビル仁

格闘スタイル：不明
国籍：なし
性別：不明

デビルの血に支配されし、風間 仁。

本丸の崩壊によって、永き封印から復活を遂げた三島 仁八。
その力に呼応するかのように、仁の体内でデビルの血が活性化していった。

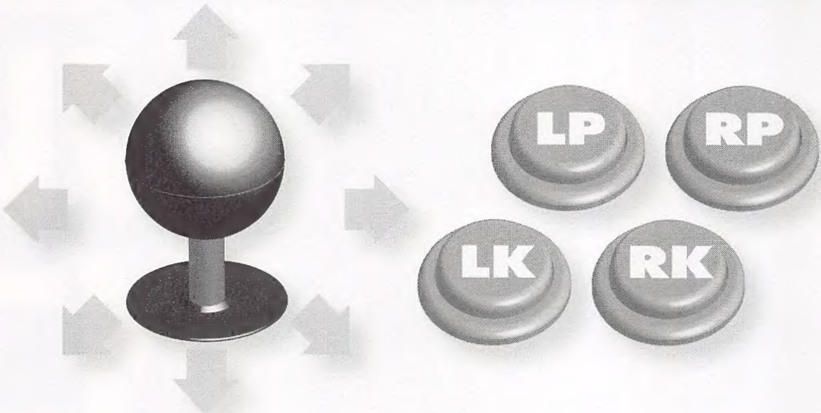
そして2カ月後。
仁の精神は完全に侵蝕され、邪悪なる最凶の生物が覚醒を遂げたのだった……。

鉄拳 TEKKEN 5 システム

ここでは「鉄拳5」の基本的なボタン&レバー操作と、横移動や起き上がりといった基本動作の解説を行なう。対戦をする前に、まず基本システムをしっかりと押さえ、有効に活用できるようしっかりと覚えておこう。

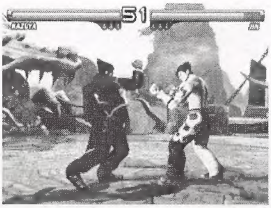
TEXT:じゅん

基本操作



『鉄拳』は8方向のレバー操作と、4つのボタンの組み合わせで各種行動を行なうことができる。

基本的にはレバー上方向はジャンプ行動、レバー下方向はしゃがみ行動だが、⇩☆、⇧☆で横移動、⇙☆で小ジャンプなど、特殊な操作もある。ガードをするときは上·中段攻撃なら⬅方向、下段攻撃は⬋方向にレバーを入れていればガードすることができる。



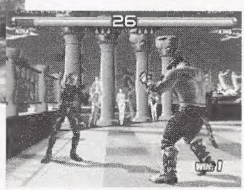
パンチ、キックの四つの攻撃ボタンは、それぞれ人間の四肢に対応した技が出る。視覚的にも攻撃をイメージしやすいものになっている。

横移動

横移動は⇧☆で画面の奥方向、⇩☆で手前方向に移動することができる。また、横移動を継続して行なうことのできる「横歩き」もある。こちらは⇩☆⬇や⇧☆⬆というようにレバーを素早く横移動方向に2回入力、レバーを入れっぱなしにしていると、その間歩き続けることができる。注意したいのが、横歩きは横移動とは違うものなので、横歩き中には横移動からの専用技を出すことができないということ。また、相手の攻撃を避けてかわす性能も、横移動ほど期待できない。



横移動は円運動なので、相手の攻撃を横移動でかわすときは、密着状態の方がかわしやすい。



壁際に追い詰められたときは横歩きで軸をずらし続け、壁を背負わないように逃げてしまおう。

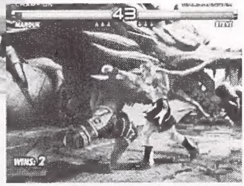
ジャンプ・しゃがみステータス

「ジャンプステータス」とは、「ジャンプ攻撃」全般に備えられている、相手の下段攻撃をかわす性能のこと。

「しゃがみステータス」というのは⇩⁘など姿勢の低い攻撃が、相手の上段攻撃を潜ってかわしつつヒットさせられる性能のことを指す。各種ステータスをうまく利用すれば、相手の連係技の途中に攻撃で割り込むことができる。ジャンプ・しゃがみ状態になるまでの時間が技ごとに異なるので、しゃがみステータス技でも出始めなどに上段攻撃に負けることもある。注意が必要だ。



相手の下段攻撃を連発する連係技などは、ジャンプ攻撃を出せば割り込むことができるぞ。



ジャブの発生の早いキャラと対戦するときは、しゃがみステータス技で動きを止めよう。

起き上がる際の行動

さまざまな起き上がり

起き上がりには大きく分けて「その場起き」(⇧)、「前・後転」(⇦or⇨)、「横転」(⁘or⇧⁘)の三つの種類の起き上がり方がある。「その場起き」は最も基本的な起き上がり行動。「前・後転」は、相手に近付いたり距離を離したりするために役に立つ。「横転」は相手の踏みつけ攻撃などの直線的な攻撃をよけるために使える。相手の動きをよく見て、状況に適した起き上がり方法の選択しよう。



ダウン中にも攻撃がヒットする鉄拳シリーズでは、起き上がり方一つ間違えるだけで大ダメージを負ってしまうことが多い。

起き上がり攻撃

ダウン状態からは「起き上がり攻撃」のみ出すことができる。基本的は中段起き蹴り(⁘)、下段起き蹴り(⁘)の二つ。相手の起き攻めを回避する手段としてうまく当てていきたい。他にもあお向けダウン状態で、相手が足側にいる状況ならばスプリングキック(⇦⁘)、クロスチョップ(前・後転中に⁘)、牽制キック(⇩⁘)などさまざまな起き上がり攻撃を出すことが可能だ。



クリーンヒットすれば相手をダウンさせることができる起き上がり攻撃。ヒット後は攻守逆転のチャンス。すかさず攻めたてよう。

受け身

ダウンしてしまう攻撃をくらったあとなど、自キャラが地面に着く瞬間には受け身をとることができる。受け身には「横転受け身」(パンチボタンなら画面奥方向、キックボタンなら手前方向)、「後転受け身」(⇦)、「クイック受け身」(⇨)の3種類がある。相手がダウン状態にもヒットするような攻撃を重ねてくる場合には、横転受け身を取って避け、無駄なダメージを受けるのを回避しよう。



横転受け身中は無敵なので、追撃をかわしたいときに役に立つ。

後転受け身は距離を離すのに便利だが、長い硬直時間がある。



コマンド入力の見方

⇨:レバーを短く入力　➡:レバーを長く入力　☆:レバーの入力無し

⁘:右パンチを入力　⁘:左パンチを入力　⁘:右キックを入力　⁘:左キックを入力　【⁘⁘】などは左→右パンチスライド入力

※コマンドはすべて、自分のキャラクターが1P側(右向き)のときのものです。

※黒丸が二つ以上あるもの(⁘など)は、黒丸部分のボタンを同時に入力することを示します。

RAVEN

レイヴン

固有技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
ワンツーパンチ	1 2	上、上
ゲートキーパー	⇨1 2	上、中
ダガーブロー	⬂1	中
スマッシュハンマー	⇦1	上
ボディースラッシュ	立ち途中に1	中
ジャックナイフエルボー	立ち途中に2	中
トライデントキック	立ち途中に3	中
マインゴーシュ	立ち途中に4	中
スピニングミドル	立ち途中に⇨4	中
PKコンボ	2 4	上、上
PDKコンボ	2 3	上、下
スルトスタッブ	⇨2	中
ショートアッパー	⬂2	中
ディカステス	⬊2 3	中、上
アサシンスティングコンボ	⬃2 1	中、上
アサシンスティング	⬋2	中
ユニコーンテイル	⇦2 2 3	上、中、中
ミッシングリング	⇦2 2 1+2	上、中、下
ウォーハウンド	⇦⬅2	中、上
ヴァルキリーランスコンボ	3 3 4	上、上、上
チャリオット	【3 4】	中、中
ヒュドラバインド・ハイ	【4 3】3	中、中、上
ヒュドラバインド・ミドル	【4 3】4	中、中、中
ヒュドラバインド・ロー	【4 3】1	中、中、下
リフレクトミラー	⇨3	上

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
メタルブーツ	⬂3	上
ローキック	⇩3	下
キラービー	⬃3	下
ハーデスヒール	⇦3	中
フライングコープス	⇨➡3	中
ポイズンニードル	⇨➡☆4	中
サイスヒール	⬀3	中
デスブリンガー・ミドル	⬁or⇧3 3	中、中
デスブリンガー・ハイ	⬁or⇧3 4	中、上
デスブリンガー・ロー	⬁or⇧3⇩3	中、下
デスブリンガー・ロー	⬁or⇧3⬇3	中、下
スプリガンミドル	横移動中に3	中
ランスキック	⇨4	中
ギロチンクラッカー	⬂4 4	中、中
バシリスクファング	⇩4	下
ハーケンキック	⬃4	下
スカルクラッシュ	⇦4 4	中、中
スカルクラッシュ・フェイク	⇦4⇦4	中、中
スカルクラッシュ・フェイクロー	⇦4⇦4 3	中、下
ウインドスピンキック	⇨➡4	上
ヴァンプニー	⇨➡☆4	中
ストームブリンガー	⬁or⇧or⬀4 4	中、中
クルセイダー	1+2	中
ブラインドヴァンパイア	⬂1+2	ガード不能
サモンフォース	⇩1+2	特殊動作
デッド・エンド	⇩1+2⇩⬃⇦⬁⇧⬀⇨1+2	特殊動作、ガード不能

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
スライドハンマー	⇦1+2,2	中、中
スライドフェンサー	⇦1+2,3	中、下
スレイプニル	3+4	中
ブラインドゴースト	⬂3+4	中
バーサーカーレイブ	⇨3+4,4,2	中、下、中
バーサーカーレイブ・ヘヴィ	⇨3+4⇨4,2	中、下、中
バーサーカースピン	⇨3+4,3+4	中、中
パンドラスピン	⇨➡3+4	中、中、中
ラビリンス	⇦3+4	特殊動作
ミラージュステップ	しゃがんだ状態から⬂⇩⬋	特殊動作
スプリントミラージュ	⇩⬂➡	特殊動作
モータルエルボー	⇩⬂➡1	中
ブラッディバズソー	⇩⬂➡2	下
ホイールエッジ	⇩⬂➡4	中
ケルベロス	⇩⬂➡1+2	中、中
トルネードディザスター	⇩⬂➡3+4	下
ナックルアックス	背向け中に1	上
ライフストール	背向け中に⇨1	中
バックナックル	背向け中に2	上
バックナックル	背向け中に⇦2	上
コールドマサカー	背向け中に⇨2,4	中、中
バックナックル・ダブル	背向け中に2,2	上、中
デーモンニー	背向け中に⇨3	中
グレムリンス	背向け中に⇨➡3	中
リバースハーケン	背向け中に⇩3	下
トリックキック	背向け中に⇨4,3	下、上

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
ブラッククルセイダー	背向け中に1+2	中
バックベアード	背向け中に⇨1+2	返し技
バックベアード	背向け中に⇨1+2⇦	返し技
グレムリンズキャノン	背向け中に3+4	中、中
バットロール	背向け中に⇨3+4	中
ラビリンス	背向け中に⇦3+4	特殊動作
ファントムロール	背向け中に⇨⇨➡	特殊動作

10連コンボ

コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
⇨1,2,2,2,4,2,3,4,2,1+2	上、中、中、上、上、中、中、下、中、ガード不能
背向け中に2,2,1,2,4,2,3,4,2,1+2	上、中、中、上、上、中、中、下、中、ガード不能

投げ技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	抜け
グレイブディガー	接近して1+3or⇨1+3	1
サラマンダー	接近して2+4or⇨2+4	2
デュラハンスロー	相手の左側で接近して 2+4or1+3　※1	1
ディカスティス	相手の右側で接近して 2+4or1+3　※1	2
ダークマター	背後から接近して 2+4or1+3　※1	×
アルティメットタックル	⬃(または⬆or⬇)1+2	1+2
闇雲	タックル中に 2,1,2,1,2	1または2
カーズシュート	⬂1+4	1
ディメンションチェイサー	⇨⬂⇩⬃⇦⇨1+2	1+2

※1：⇨2+4or⇨1+3でも可



固有技		
技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
槍連到(そうれんけい)	12	上、中
槍連鬼首(そうれんおにくび)	123	上、中、中
槍連鬼首(そうれんおにくび)	123ホールド	上、中、中
槍連鬼首(そうれんおにくび)	123⇦	上、中
槍連鬼首(そうれんおにくび)	123ホールド⇦	上、中
槍連衝腿(そうれんしょうたい)	124	上、中、中
翠連下蹴り(すいれんしたげり)	13	上、下
翠連刈脚(すいれんかりあし)	14	上、下 ※1
翠連到(すいれんけい)	11	上、中 ※2
霞掌拳(かすみしょうけん)	⇨1	中 ※2
阿羅々木(あららぎ)	⇖12	中、上
菫(すみれ)	⇦1	下 ※3
昇打(しょうだ)	2	中
鬼殺し(おにごろし)	⇨2	中 ※4
踏み込み昇打	⇖2	中
雲雀槌(うんじゃくつい)	⇩2	中
蒼槍掌(そうそうしょう)	⇗2	中
燕槌(えんつい)	⇦2	中
燕槌～霞掌拳	⇦21	中、中 ※2
燕槌～真空刈脚	⇦24	中、下 ※5
燕槌～彩華(えんつい～さいか)	⇦2 1+2	中、上
霞掌打(かすみしょうだ)	⇨➡2	中
下槍腿(かそうたい)	3	下

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
鬼首落とし(おにくびおとし)	⇨3	中
鬼首落とし(おにくびおとし)	⇨3⇦	中
鬼首落とし(おにくびおとし)	⇨3ホールド	中
鬼首落とし(おにくびおとし)	⇨3ホールド⇦	中
水無月(みなづき)	⇖3	中
時雨燕(しぐれつばめ)	⇗3	下
竜車蹴り(りゅうしゃげり)	⇦3	中
竜車蹴り鬼殺し(りゅうしゃげりおにごろし)	⇦32	中、中
竜車蹴り鬼殺し(りゅうしゃげりおにごろし)	⇦32⇩	中
竜車蹴り刈脚(りゅうしゃげりかりあし)	⇦34	中、下 ※1
水面澄まし(みなもすまし)	【34】	下
霞蹴り(かすみげり)	⇨4	上
真空刈脚(しんくうかりあし)	⇗4	下 ※1
穿羽(せんば)	⇦4	中
師走(しわす)	⇨➡4	中
圧到(あっけい)	1+2	中
禊ぎ祓い(みそぎはらい)	⇨1+2	上
暗幻楼(あんげんろう)	⇖1+2	中、中 ※6
流雲槌(りゅううんつい)	3+4	中、中
紫雲二段蹴り(しうんにだんげり)	⇩3+4	下、上
白鷺遊舞(はくろゆうぶ)	1+4 2 4	下、上、上、中
白鷺下段脚(はくろげだんきゃく)	1+4 2⇩4	下、上、上、下
泰山白鷺(たいざんはくろ)	1+4 2 1	下、上、上、上 ※7
後蹴腿(こうしゅうたい)	2+3	上 ※8

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
巌戸(いわと)	⇘or⇧or⇙	中
天空(てんくう)	⇘or⇧or⇙	中
雅(みやび)	しゃがみ状態から⬉	下
流雲二段蹴り(りゅううんにだんげり)	しゃがみ中	中、中、中、中 ※9
紫到(しけい)	立ち上がり途中に	中
芳野(よしの)	立ち上がり途中に	中
香月(かげつ)	立ち上がり途中に	中 ※10
トルネードキック	立ち上がり途中に⇨	中
椿(つばき)	横移動中に	上
※霞掌拳連携		
翠連衝腿(すいれんしょうたい)		中
翠連衝腿～翠到(すいけい)		中、上 ※7
翠連紫雲(すいれんしうん)		下、上
翠連澄まし(すいれんすまし)	⇩	下
※刈脚連携		
刈脚流雲墜(かりあしりゅううんつい)		中、中 ※10
刈脚白鷺遊舞(かりあしはくろゆうぶ)		下、上、上、中
刈脚白鷺下段脚(かりあしはくろげだんきゃく)	⇩	下、上、上、下
泰山白鷺(たいざんはくろ)		下、上、上、上 ※7
刈脚(かりあし)		下 ※11
刈脚流雲墜(かりあしりゅううんつい)		下、中、中 ※10
翠到刈脚(すいけいかりあし)		下、下 ※11
刈脚流雲墜(かりあしりゅううんつい)		下、下、中、中 ※10

※1：刈脚連携へ、⇩でしゃがみへ帰着　※2：霞掌拳連携へ　※3：カウンターヒット時は菫刈へシフト　※4：⇩でキャンセル　※5：刈脚連携の2発目へシフト、⇩でしゃがみへ帰着　※6：下段技をさばける　※7：からの連携へシフト可　※8：上・中段の手技をさばける　※9:1発目&2発目後⇩でしゃがみへ帰着　※10：⇩でしゃがみへ帰着　※11：⇩でしゃがみへ帰着で刈脚白鷺遊舞へ

10 連 コ ン ボ

コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
立ち上がり途中に	中、上、中、中、中、下、中、下、中、中
立ち上がり途中に	中、上、中、中、中、下、上、上、下、上
立ち上がり途中に	中、上、中、中

投 げ 技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	抜け
合氣投げ(あいきなげ)	接近してor⇨	
形貫き(かたぬき)	接近してor⇨	
蜘蛛絡み(くもがらみ)	相手の左側で接近して or ※1	
風車(かざぐるま)	相手の右側で接近して or ※1	
十字背落とし(じゅうじせおとし)	背後から接近して or ※1	×
水鏡(みかがみ)	相手の攻撃に合わせて ⬅or⬅ ※2	
引き手入道(ひきてにゅうどう)	接近して⇧	×
白山(はくざん)	接近して⇦	
桜花(おうか)	接近して⇦	
逆さ竜胆(さかさりんどう)	しゃがみ中⇦⇩⇦	
闇雲(やみくも)	タックル中に	または

※1：⇨or⇨でも可　※2：返し技

固有技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
連拳衝捶(れんけんしょうすい)	⠁⠁	上、中
疾火連弾(しっかれんだん)	⠁⠈⠈	上、上、上
疾火連弾(しっかれんだん)	⠁⠈⠈⬅	上、上、上 ※1
連環衝腿(れんかんしょうたい)	⠁⠐	上、上
撲面掌(ぼくめんしょう)	⇦⠁	上
掌杷(しょうは)	⇖⠁	中
旋陣小擒打(せんじんしょうきんだ)	⇗⠁⠈	中、中
単鞭(たんべん)	⇦⇨⠁	中
連捶槍衝(れんすいそうしょう)	【⠈⠈】	中、上
両断杷(りょうだんは)	【⠈⠁】	中
入環擱寸杷(にゅうかんがくすんは)	⇨⠈⠁⠈	中、中、中
発到掌(はっけしょう)	⇖⠈⠈	中、中
伏虎連脚陣(ふっこれんきゃくじん)	⇦⠈⠂⠐⠁	中、下、中、中
旋風連捶(せんぷうれんすい)	⇗⠈⠈⠈	下、下、中
旋風連捶(せんぷうれんすい)	⇗⠈⠈⬅	下
蒼蛇落襲(そうだらくしゅう)	⇩⠈	下
旋風地背脚(せんぷうちはいきゃく)	【⠂⠐】⠂	中、下
虎尾双肘杷(こびそうちゅうは)	⇨⠂⠈	上、中
転身衝捶(てんしんしょうすい)	⇦⠂⠁	上、中
側腿(そくてきたい)	⇖⠂	中

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
鉄釵(てっさ)	⇗⠂	下
弾腿(たんたい)	⇖⠐	中
右脚爪蹴破(うきゃくそうしゅうは)	⇨⠐⠂	上、中
里合転腿(りごうてんたい)	⇨⠐⇦	上 ※1
右脚落蹴破(うきゃくらくしゅうは)	⇨⠐⠐	上、下
側腹腿(そくふくたい)	⇦⠐	中
剛掃腿(ごうそうたい)	⇗⠐	下
連環腿(れんかんたい)	⇨➡⠐⠂	中、中
転劉剛破斬(てんりゅうごうはざん)	⇨⠉	上 ※1
擱寸靠(がくすんこう)	⇦⠉	中
拐肘(かいちゅう)	⠉	中 ※2
交牙落襲(こうがらくしゅう)	⇗⠉⠈	中、下
挿捶(そうすい)	⇨➡⠈	中
焚杷(ふんは)	⇨➡⠂	中
雲手(うんしゅ)	⇨⠒	特殊動作
抱虎帰山(ほうこきざん)	⇨⠒⠁	中
風裂拳(ふうれつけん)	⇨⠒⠈	上
蠍伏蹴(かつふくしゅう)	⇨⠒⠂	上
里合腿(りごうたい)	⇨⠒⠐	上
虚歩(きょほ)	⇦⠒	特殊動作
抱虎帰山(ほうこきざん)	⇦⠒⠁	中

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
風裂拳(ふうれつけん)	⇦	上
蠍伏蹴(かつふくしゅう)	⇦	上
里合腿(りごうたい)	⇦	上
虎撲掌(こぼくしょう)	⇨➡	中　※2
飛天脚(ひてんきゃく)	⇘or⇧or⇙	中
裂旋脚(れっせんきゃく)	⇘or⇧or⇙	上
鷹翔杷(ようしょうは)	⇘or⇧or⇙	中
落鶴崩打(らくしゅうほうだ)	⬅	中
落鶴杷(らくしゅうは)	しゃがみ状態から⬉	下
倒震脚(とうしんきゃく)	相手がダウン中に⇩	ダウン攻撃(下)
反掌(はんしょう)	横移動中に	上　※1
前掃腿(ぜんそうたい)	横移動中に	下
打開(だかい)	横移動中に	中
疾歩蓮弾(しっぽれんだん)	立ち上がり途中	中、中、中
金剛搗擂(こんごうとうすい)	立ち上がり途中	中
穿弓腿(せんきゅうたい)	立ち上がり途中に	中
蹬脚(とうきゃく)	立ち上がり途中に	中
残影(ざんえい)	⇩⇙➡	特殊動作
七寸靠(しちすんこう)	⇩⇙➡	下
崩打(ほうだ)	⇩⇙➡	中
蒼弓腿(そうきゅうたい)	⇩⇙➡	中、上、上、上

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
焚杷(ふんは)	背向け中に	中
背身剛掃腿(はいしんごうそうたい)	背向け中に⇩	下
背身双肘(はいしんそうちゅう)	背向け中に	中
天掌	⇘	ガード不能
裂蹴脚(れっしゅうきゃく)	⇨⇨➡	上

※1:背向けへ移行　※2:手技のみさばく効果あり

10 連 コ ン ボ

コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
⇨	上、中、中、中、下、中、下、下、中、中
⇨	上、中、中、中、下、中、下、上、中、上

投 げ 技

技名	コマンド	
豪天掌(ごうてんしょう)	接近してor⇨	
蛇咬掌杷(じゃこうしょうは)	接近してor⇨	
崩激杷(ほうげきは)	相手の左側で接近して or　※1	
断靭空舞(だんじんくうぶ)	相手の右側で接近して or　※1	
回頭抱肘(かいとうほうちゅう)	背後から接近して or　※1	×
抱肘(ほうちゅう)or単鞭(たんべん)	相手の攻撃に合わせて ⬅or⬅　※2	
渾崙墜(こんろんつい)	接近して⬉	
雲手(うんしゅ)	相手の攻撃に合わせて ⇘　※3	
闇雲(やみくも)	タックル中に	または

※1:⇨or⇨でも可　※2:返し技・手技のみ　※3:返し技。二発連続でさばいたときのみ返し技が発動

固有技

技名	コマンド（☆はレバーニュートラル）	攻撃判定・種類
ジャブ～スレッジハマー	LP LP	上、中
ジャブ～スタンフック	LP RP	上、上
マシンガンエルボー	→LP	中
アッパーラッシュL	⬊LP RP LP RP	中、中、中、中
マシンガンナックル	↙LP LP LP RP	下、下、下、中
ダイヤモンドカッター	←LP	中
メガトンスイープ	←↙↓⬊LP	下
エクスプローダー	←↙↓↘→↘LP	中
ギガトンパンチ	←↙↓↘➡LP	中
ギガトンパンチ	←↙↓↘→ (レバー回転LK～LP+LK)LP	ガード不能
スレッジハマー	→➡LP	中
バイオレンスアッパー	立ち上がり途中にLP	中
ストレート～エルボー～アッパー	RP LP RP	上、中、中
ハンマーラッシュ・ロー	しゃがみ中 LP LP LP RP↓LP	下、下、中、中、下
ハンマーラッシュ・ミドル	しゃがみ中 LP LP LP RP↘LP	下、下、中、中、中
ハンマーラッシュ・ハイ	しゃがみ中 LP LP LP RP→LP	下、下、中、中、上
クイックハンマーラッシュ・ロー	しゃがみ前進途中 ↘LP RP↓LP	中、中、下
クイックハンマーラッシュ・ミドル	しゃがみ前進途中 ↘LP RP↘LP	中、中、中
クイックハンマーラッシュ・ハイ	しゃがみ前進途中 ↘LP RP→LP	中、中、上
ワイルドスイング	しゃがみ状態から ↘LP RP LP LP	中、中、中、上
アッパーラッシュR・ロー	⬊RP LP RP↓LP	中、中、中、下
アッパーラッシュR・ミドル	⬊RP LP RP↘LP	中、中、中、中
アッパーラッシュR・ハイ	⬊RP LP RP→LP	中、中、中、上

技名	コマンド（☆はレバーニュートラル）	攻撃判定・種類
アンカーショベル	↙RP	下
ピボットガン・アサルト	←RP	中
リアクターエルボー	↖or↑or↗RP	中
スタンフック	←→RP	上
ロケットアッパー	→➡RP	中
セマホチョップ	→→➡RP	中
スイングLナックル・ロー	しゃがみ前進途中 RP↓LP	中、下
スイングLナックル	しゃがみ前進途中 RP⬊LP RP	中、中、中
スイングLナックル・ハイ	しゃがみ前進途中RP→LP	中、上
スイングRナックル・ロー	しゃがんだ状態から ↘RP↓LP	中、下
スイングRナックル	しゃがみ状態から ↘RP⬊LP RP	中、中、中
スイングRナックル・ハイ	しゃがみ状態から ↘RP→LP	中、上
コサックコンボ	⬊LK RK LK RK LK RK	下、下、下、下、下、下
グレネードスタンプ	→➡LK	中
ダークネスカッター	→[LK RP]	ガード不能
サドンエルボー	→[LK RP]RP	中
ビッグブーツ	↙RK	下
ダブルハンマー	LP+RP LP+RP or立ち上がり途中にLP+RP LP+RP	中、中
シザースメルトダウン	→LP+RP LP+RP	中、下
シザースメガトン	→LP+RP RP	中、中
ユンボ	↘LP+RP	下、下
ブラボーナックル	↓LP+RP	中
ピボットガン	←LP+RP	上、上、上、上、上
メルトダウン	しゃがみ状態から↘LP+RP	下

技名	コマンド(※はレバーニュートラル)	攻撃判定・備考
ダイブボマー		ガード不能
ダイブボマー		ガード不能
ダイブボマー		ガード不能
ダイブボマー		ガード不能
ダイブボマー		ガード不能
アトミックショルダータックル	⇨	中
アトミックショルダータックル	しゃがみ状態から⇦	中
タイタンダンプ	⇧	中
ヘッドスライディング	⇨➡	中 ※1
ヒッププレス	⇦	中
ブラッドファン	⇦	中、下、下、下、下
ブラッドファン	⇦	中、下、下、下、下
ダブルヒッププレス	⇦	中、中
ブラッドファン	⇦	中、中、下、下、下、下
ブラッドファン	⇦	中、中、下、下、下、下
シットダウン	⇩	特殊動作
ブラッドファン	⇩	特殊動作、下、下、下、下
ブラッドファン	⇩	特殊動作、下、下、下、下
シット&ヒッププレス	⇩	特殊動作、中
ブラッドファン	⇩	特殊動作、中、下、下、下、下
ブラッドファン	⇩	特殊動作、中、下、下、下、下
ディスチャージャー	横移動中に	中
ピボットガン・スナイプ	横移動中に	上
バレルジャケットハンマー	横移動中に	上

10連コンボ

コマンド(※はレバーニュートラル)	攻撃判定・備考
⇩	特中、下、下、中、中、中、中、中、中、中
⇩ ⇩	特中、下、下、中、中、中、中、中、下、中
⇦	中、中、下、下、下、中、中、中、中、中
⇦ ⇩	中、中、下、下、下、中、中、中、下、中

※1:技の終わり部分は下段判定

投げ技

技名	コマンド(※はレバーニュートラル)	抜け
サイクロンスロー	接近してor⇨	
ピボットガン・ダイナミック	接近してor⇨	
サイドリフトスロー	相手の左側面で接近して or ※1	
ハンギングネックスロー	相手の右側面で接近して or ※1	
デスシュート	背後から接近して ※2	×
スパイラルクラッシュ	背後から接近して ※3	×
闇雲	タックル中に	または
ピラミッドドライバー	⇩⇦⇨	
バックブリーカー	⇩⇧⬅	
カタパルトスロー	⇧	
カタパルトスロープラス	⇧⬆	
バニッシュメントドロップ	⇦	
バニッシュメントメガトン	⇦⇩⇧	
パイルドライバー	⇧⇨	
スラッピングダウン	⬆	
GUNボム	⇩ ※4	
GUNボム	⇩ ※4	
ヘルプレス	⇧ ※5	
フェイスバッシャー	⇧	

※1:⇨or⇨でも可　※2:⇨でも可　※3:⇨でも可　※4:下段投げ　※5:打撃投げ

固有技

技名	コマンド	攻撃判定・種類
直突き～逆突き	1 2	上、上 ※1
直突き～逆突き～内回し踵落し	1 2 3	上、上、中 ※1
直突き～逆突き～上段後ろ回し蹴り	1 2 4	上、上、上 ※2
風間流五連撃	1 3 2 1 4	上、上、中、中、下 ※3
直突き～縦蹴り～左足刀	1【3 3】⬂3	上、中、中 ※4
骸打ち(むくろうち)	⇩1	中
左中段直突き～中段前回し蹴り	⬂1 4	中、中 ※1
左中段直突き～踏み込み右下段前回し蹴り	⬂1【4 4】	中、下
鬼八門(おにはちもん)	立ち上がり途中1 2	中、中 ※1
逆突き～上段後ろ回し蹴り	2 4	上、上
右裏拳～左中段前回し蹴り	⇦2 3	上、中 ※5
右肘打ち	⇨2	上
右突き上げ	⬂2	中
逆突き～左中段直突き～中段前回し蹴り	2 1 4	上、中、中
逆突き～左中段直突き～踏み込み右下段前回し蹴り	2 1【4 4】	上、中、下
胴抜き(どうぬき)	⇨➡2	中
羅喉(らごう)	⇦⇨2 1 2	中、上、中 ※2
右回し突き	⇨☆⇩⬊2	上
踏み込み右下段回し蹴り	⇨☆⇩⬊4	下 ※6
踏み込み右下段回し蹴り～胴回し回転蹴り	⇨☆⇩⬊4 3+4	下、中 ※7
正拳二段突き	⇨1+2	上、上 ※6
三戦(サンチン)立ち	⇦1+2	特殊動作 ※8
残心(ざんしん)	1+3+4	特殊動作
左関節蹴り～左足刀	⇩3 3	下、中
外回し踵落とし	⇨➡4	中
前蹴上げ	⇧or⬀4	中
胴回し回転蹴り	【4 3】 or立ち上がり途中【4 3】	中 ※7
直突き	⬁1+2	ガード不能 ※9
左内回し蹴り～右下段回し蹴り	⇦3 4	上、下
左足刀	⬂3	中 ※6
左中段回し蹴り	⇨3	中 ※6
縦蹴り	⇨【4 3】	中
縦蹴り～左足刀	⇨【4 3】⬂3	中、中 ※10
鬼首落し(おにくびおとし)	⬁or⇧or⬀3	上
左踵落とし	⇨➡3	中
風間流六連撃	⇨➡3 1 3 2 1 4	中、上、上、中、中、下 ※3
左上段後ろ回し蹴り	立ち上がり途中3	上

技名	コマンド	攻撃判定・種類
[illegible]ろ蹴り	⇦4	中
右下段回し蹴り	⬃4	下
右下段後ろ回し蹴り	⇩4	下
右足刀	⬂4	中 ※6
右中段前蹴り	⇨4	中 ※6
飛び二段蹴り	⇩3+4	中、上
正中線乱れ突き(せいちゅうせんみだれづき)	1+2	中、中、中、中
残心・弐	⇦1	特殊動作 ※11
左回し突き	残心・弐中に1	中
水月突(すいげつとつ)	残心・弐中に2	中
鬼首落し(おにくびおとし)	残心・弐中に3	上
右下段後ろ回し蹴り・弐	残心・弐中に4	下
左突き上げ	⇨☆⇩⬊1	中
左上段後ろ回し蹴り・弐(ひだりじょうだんうしろまわしげり・に)	⬃3	上
転掌絶刀(てんしょうぜっとう)	⬃2 2 3	中、上、中
避け中段突き	⬀2	中
直突き～左下段蹴り	1⇩3	上、下

※1:2発目ディレイ可能　※2:2、3発目ディレイ可能　※3:終了後⇩1+2で残心へ　※4:3発目ヒット時1+2で残心へ　※5:2発目ヒット時⇩1+2で残心へ　※6:ヒット時⇩1+2で残心へ　※7:終了後仰向けダウン状態　※8:終了後チャージ状態　⇦1+2中に⇨➡⇦2で返し技　※9:⇦⬅でキャンセル　※10:2発目ヒット時1+2で残心へ　※11:⇦1⇨でダッシュ、⇦1⬉特殊ステップに移行可

10連コンボ

コマンド	攻撃判定・種類
⇨2 3 3 3 2 1 2 3 4 2	上、下、中、上、上、中、中、中、上、下、上

投げ技

技名	コマンド	抜け
旋蹴り(つむじげり)	接近して1+3or⇨1+3	1
雷(いかづち)	接近して2+4or⇨2+4	2
天秤投げ(てんびんなげ)	相手の左側面で接近して 1+3or2+4 ※1	1
両肩捻(りょうかたひねり)	相手の右側面で接近して 1+3or2+4 ※1	2
移腰(うつりごし)	背後から接近して 1+3or2+4 ※1	×
肩固め喉輪落し(かたがためのどわおとし)	接近して⬀1+2	1+2
受け流し	相手の攻撃に合わせて ⇦1+3or⇦2+4 ※2	
櫓崩し(やぐらくずし)	接近して⇩⬃⬅1+3	1

※1:⇨1+3or⇨2+4でも可　※2:受け流し技。相手モーションに影響を与えないさばき

LING XIAOYU
凌暁雨(リン・シャオユウ)

固有技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
架推掌(かすいしょう)	⬃[LP]	中 ※1
雀連手(じゃくれんしゅ)	[LP][RP]	上、上
雀連砲～背向け	[LP]⇩[RP]	上、中
左さばき～背向け	⇦[LP]	中 ※2
右さばき～背向け	⇦[RP]	中 ※3
上歩掌拳(じょうほしょうけん)	⬊[LP]	中
上歩掌拳～背を向ける	⬂[LP]	中
妃背掌(ひはいしょう)	⇧[LP]	中
妃背掌(ひはいしょう)～正面構え	⬆[LP]	中
前壁(ぜんへき)	⇧[LP+RP]	中、中
前壁加横(ぜんへきかおう)	⇧[LP+RP][RP]	中、中、中
前壁加横架推掌 (ぜんへきかおうかすいしょう)	⇧[LP+RP][RP][LP]	中、中、中、中
妃背掌歩(ひはいしょうほ)	⇧[LP+RP][LK+RK]	中、中
烏龍盤打(うりゅうばんだ)	⇩[LP]	中、中、中
烏龍盤打～鳳凰の構え	⬇[LP]	中、中、中
雀翼背掌(じゃくよくはいしょう)～ 背を向ける	[RP][LP]	上、中
雀翼背掌(じゃくよくはいしょう)	[RP]⬊[LP]	上、中
薄肩(とうけん)～背を向ける	立ち途中に[RP]	中 ※4
挑打華蘭(ちょうだからん)	⬂[RP]	中
挿歩桃拳(せんぽとうけん)	しゃがみ状態から⬊[RP][LP]	特中、特中
挿歩桃拳1発目～背向けしゃがみ	しゃがみ状態から⬊[RP]⬊	特中
括面脚(かつめんきゃく)	⇨[LK]	上
里合腿(りごうたい)	⇨➡[LK]	中
掃腿背身撃(そうたいはいしんげき)	しゃがみ中[LK][RP][LP][RK]	下、上、上、中

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
浮身蹬腿(ふしんとうたい)	⇨➡[RK]	中
前旋掃腿(ぜんせんそうたい)	しゃがみ状態から⬂[RK][RK]	下、下 ※5
蒼空砲(そうくうほう)	立ち上がり途中に[RK]	中
弧月閃(こげつせん)	⬀[RK]	中
薄肩(とうけん)	立ち上がり途中に [RP]ホールド	中 ※6
双壁掌(そうへきしょう)	⇨➡[LP+RP][LP+RP]	中、中
斧刃脚(ふじんきゃく)	⬃[RK]	下
天翔十字鳳(てんしょうじゅうじほう)	⇨➡[LK+RK]	中
暗脚(あんきゃく)	⬃[LK]	下
側転横移動(そくてんよこいどう)	⇨[LP+RP]	特殊動作 ※7
前転横移動(ぜんてんよこいどう)	⇨[LK+RK]	特殊動作 ※8
回身横移動(かいしんよこいどう)	[LK+RK]	特殊動作 ※9
回身横移動(かいしんよこいどう)	⇩[LK+RK]	特殊動作 ※10
しゃがみ振り向き	しゃがみ状態から⬊[LK+RK]	特殊動作
挑発1(ちょうはついち)	[LP+LK+RK]	特殊動作
挑発2(ちょうはつに)	[RP+LK+RK]	特殊動作 ※11
撃壁掌(げきへきしょう)	[LP+RP]	中
鳳凰双連腿(ほうおうそうれんたい)	⇦[RK]	上、上 ※12
挑打連掌(ちょうだれんしょう)	⬂[RP][LP]	中、中
蹬腿宙転脚 (とうたいちゅうてんきゃく)	⇨➡[RK]相手ガード時[RK]	特殊動作
雀連砲(じゃくれんほう)	[LP]⬇[RP]	上、中
雀連転身撃壁掌 (じゃくれんてんしんげきへきしょう)	[LP]⇩[RP][LP+RP]	上、中、中
雀連架推掌(じゃくれんかすいしょう)	[LP][RP][LP]	上、上、中
掃腿連脚(そうたいれんきゃく)	⇩[LK][RK]	下、上

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
宙転断空脚(ちゅうてんだんくうきゃく)	【4 3】	中
宙転断空脚~鳳凰の構え	【4 3】⇩1+2	中
加横架推掌(かおうかすいしょう)	⇨➡2 1	中、中
望月閃~鳳凰の構え	↙4⇩1+2	中
旋脚(せんきゃく)	↙3	中
旋脚~鳳凰の構え	↙3⇩1+2	中
掃腿(そうたい)	横移動中に4	下
白蓮戟放(びゃくれんげきほう)	⇨➡1 3	中、上
弾腿(だんたい)	↖3	中
背抱提腿(はいほうていしゅう)	⇦3	上
順蹴り(じゅんげり)	↖4	中
流星連脚(りゅうせいれんきゃく)	↙3+4	中、中、中
逆十字鳳(ぎゃくじゅうじほう)	↘3+4	中
逆十字鳳(ぎゃくじゅうじほう)	↘3+4⇩3+4	中
伏鳳烈倒(ふくほうれっとう)	横移動中に3	下
伏鳳烈倒(ふくほうれっとう)	横移動中に3⇦	特殊動作 ※13
提斧脚(ていふきゃく)	立ち上がり途中に3	中
遁甲転腿(とんこうてんたい)	立ち上がり途中に⇦4	上
背を向ける	⇦3+4	特殊動作
背中向け~背身撃(はいしんげき)	背向け中に2 1 4	上、上、中 ※14
背中向け~虎尾脚(こびきゃく)	背向け中に4	中
背中向け~背身下段脚(はいしんげだんきゃく)	背向け中に⇩3	下
背中向け~背身下段脚~正面構え	背向け中に⬇3	下
背中向け~後転~跳弓脚(ちょうきゅうきゃく)	背向け中に⇨3+4 3+4	中
背中向け~跳鶏蹠(ちょうけいせき)	背向け中に⇨➡3	中

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
背中向け~鳳凰の構え	背向け中に⇩1+2	特殊動作
背中向け~後転	背向け中に⇨3+4	特殊動作
背中向け~回身横移動	背向け中に3+4	特殊動作 ※15
背中向け~回身横移動	背向け中に⇩3+4	特殊動作 ※16
背中向け~回身横移動	背向け中に⇧1+2	特殊動作
背中向け~暗脚(あんきゃく)	背向け中に⇩4	下
藐姑射迅肘(はこやじんちゅう)	背向け中に1	中
背身[illegible]際脚(はいしんほさいきゃく)	背向け中に3	中
背身双掌把(はいしんそうしょうは)	背向け中に⇨1+2	中 ※17
擺歩(はいほ)	⇦1+2	特殊動作
擺歩猛虎掌(はいほもうこしょう)	擺歩中に2	中 ※18
擺歩砕壁(はいほさいへき)	擺歩中に1+2	ガード不能 ※18
擺歩砕壁キャンセル(はいほさいへき)	擺歩中に1+2⇦⬅	※19
駆虎転腿(くこてんたい)	擺歩中に4	上
旋烈脚(せんれつきゃく)	擺歩中に3+4	上
鳳凰の構え(ほうおうのかまえ)	⇩3+4or⬇3+4	特殊動作
左桃領(ひだりとうりょう)	鳳凰の構え中に1	中
右桃領(みぎとうりょう)	鳳凰の構え中に2	中
弓歩盤肘(きゅうほばんちゅう)・早	⇩1+2 1+2or 構えて直ぐに1+2	中 ※20
弓歩盤肘(きゅうほばんちゅう)・遅	鳳凰の構え中に1+2	中 ※21
弓歩盤肘(きゅうほばんちゅう)・超遅	鳳凰の構え中に⇩1+2	中 ※22
下爪(かそう)	鳳凰の構え中に3	下
鳳凰連爪(ほうおうれんそう)	鳳凰の構え中に ↘or⇧or↙3 3	中、上
鳳凰連腿(ほうおうれんたい)	鳳凰の構え中に ↘or⇧or↙3 4	中、中
掃腿(そうたい)	鳳凰の構え中に ↘or⇧or↙着地際に3	下

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・備考
鳳凰旋脚(ほうおうせんきゃく)	鳳凰の構え中に ⇖or⇧or⇗☆[LK]	中　※23
鳳凰旋脚〜鳳凰の構え	鳳凰の構え中に ⇖or⇧or⇗☆[LK]⇩[LP+RP]	中
中段蹴り(ちゅうだんげり)	鳳凰の構え中に[RK]	中
中段蹴り〜背を向ける	鳳凰の構え中に[RK]⇦	中
扇蹴り(おおぎげり)	鳳凰の構え中に【[RK][LK]】	下
扇蹴り〜横転	鳳凰の構え中に 【[RK][LK]】⇧	下　※24
扇蹴り〜横転	鳳凰の構え中に 【[RK][LK]】⇩	下　※25
前旋掃腿(ぜんせんそうたい)	鳳凰の構え中に⇨[RK][RK]	下、下
騰空擺脚(とうくうはいきゃく)	鳳凰の構え中に⇧[RK][RK]	中、中　※26
鳳凰翼腿(ほうおうよくたい)	鳳凰の構え中に ⇖or⇧or⇗☆[RK]	中
伏せる	鳳凰の構え中に⇩	特殊動作
ジャンプ	鳳凰の構え中に⇧	特殊動作
背を向ける	鳳凰の構え中に⇦[LK+RK]	特殊動作
前転	鳳凰の構え中に⇨[LK+RK]	特殊動作
前転〜鳳凰の構え	鳳凰の構え中に⇨[LK+RK]⬇	特殊動作
鳳凰穿弓腿(ほうおうせんきゅうたい)	鳳凰の構え中に[LK+RK]	中、中、中
鳳凰双打(ほうおうそうだ)	鳳凰の構え中に[RP][LP]	中、中
挑打下掃掌(ちょうだかそうしょう)	鳳凰の構え中に⇩[LP]	下

※1:カウンターヒット後挑発1が出る　※2:ヒット時のみ背向けへ　⬅[RP]の場合はヒットしても正面　※3:ヒット時のみ背向けへ　⬅[RP]の場合はヒットしても正面　※4:立ち途中に[RP]⇨で正面向きへ　※5:1発目で止めると鳳凰の構えへ　※6:立ち途中に[RP]ホールド⇨で正面向き　※7:相手の右側に移動する　※8:相手の左側に移動する　※9:奥に移動する　※10:手前に移動する　※11:ダメージは無いがヒットあり　※12:⬅の場合正面に帰着　※13:背向けしゃがみ状態へ　※14:3発目にディレイがかかる　※15:奥に移動する　※16:手前に移動する　※17:手技をさばく※18:歩く距離によってダメージが変わる　※19:背向けしゃがみへ　※20:出は早いが硬直時間長い　※21:出は遅いが硬直時間少し短い　※22:出は遅いが硬直時間短い　※23:ヒット後相手が後ろを向く　※24:奥に横転する　※25:手前に横転する　※26:一発止め時⬆で背を向ける

10連コンボ

コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・備考
⇧[RK][LP][RP][LP+RP][LP][LK][RK][RK][RK][LP]	中、上、上、中、中、上、下、下、中、中
⇧[RK][LP][RP][RK][RK][RP][LP+RP][LP][RK][RP]	中、上、上、下、下、中、中、下、中、中

投げ技

技名	コマンド	外し
揺身倒波(ようしんとうは)	接近して[LP+LK]or⇨[LP+LK]	[LP]
流垂落(りゅうすいらく)	接近して[RP+RK]or⇨[RP+RK]	[RP]
旋毛(つむじ)	相手の左側面で接近して [LP+LK]or[RP+RK]　※1	[LP]
裏旋毛(うらつむじ)	相手の右側面で接近して [LP+LK]or[RP+RK]　※1	[RP]
背捻腿落(はいねんたいらく)	背後から接近して [LP+LK]or[RP+RK]　※1	×
落龍砕　(らくりゅうさい)	接近して⬉[RP+RK]	[RP]
背中向きからの投げ掴み	背向けから⇨➡[LP+LK] or⇨➡[RP+RK]	[LP]or[RP]
鳳凰の構えからの投げ掴み	鳳凰の構え中に [LP+LK]or[RP+RK]　※2	[LP]
孔雀跳腿(くじゃくちょうたい)	接近して➡【[illegible][illegible]】	[LP+RP]
飛燕流舞(ひえんりゅうぶ)	背向け中 ⇨➡[LK+RK]　※3	
引き投げ(ひきなげ)	接近して⇩⇙⬅[RP]	[RP]
上・中段さばき	[LP+RK]　※4	
背中向け〜上中段さばき	背向け中に[LP+RK]　※4	
背中向け〜下段さばき	背向け中に⇩[LP+RK]　※4	

※1:⇨[LP+LK]or⇨[RP+RK]でも可　※2:⇩でキャンセル可　※3:打撃投げ　※4:返し技

固有技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
構えチェンジ	3+4	特殊動作 ※1
レフトフラミンゴフェイント	→3	特殊動作 ※2
ダブルジャブ	1 1	上、上
ダブルジャブローキック	1 1 3	上、上、下
ダブルジャブロー&ハイキック	1 1 3 3	上、上、下、上
ワンツーパンチ	1 2	上、上
ワンツーサイドキック	1 2 →3	上、上、中
ワンツーラウンドキック	1 2 →4	上、上、上
ミドルバックブロー～右構え	→2	中 ※1
ミドルバックブロー～左構え	➡2	中
ボディーブロー	↘1+2	中
ライトキックコンボ	4 4 4 4	上、上、上、中 ※1
ライトキックコンボ2発目～左構え	4 4	上、上
ライトキックコンボ2発目～右構え	4 ➡4	上、上 ※1
ライトキックコンボ3発目～左構え	4 4 ⬅4	上、上、上
ライトキックコンボ3発目～右構え	4 4 ➡4	上、上、上 ※1
ライトキックコンボ3発目～ライトフラミンゴ	4 4 4	上、上、上 ※3
ライトキックコンボロー	4 4 4 3	上、上、上、下
RLキック～左構え	4 ➡3	上、中
RLキック～右構え	4 3	上、中 ※1
右掛け蹴り～ライトフラミンゴ	→4	上 ※3
右掛け蹴り～中段右蹴り	→4 4	上、中 ※1
ファイヤークラッカー	↓4 4	下、上
右半月蹴り～右構え	←4	上 ※1
カットロー	↙4	下
カットロー&クイックラウンドキック	↙4 4	下、上
踵落とし	立ち途中に4 4	中、中 ※1
バズーカーキック	→➡4	上
ライジングブレード	→☆↓⬊4	中

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
レフトキックコンボ	3 3 3 3	上、中、中、上
レフトキックコンボ2発目～右掛け蹴り	3 3 4	上、中、上 ※4
レフトキックコンボ2発目～右掛け蹴り～右中段蹴り	3 3 4 4	上、中、上、中 ※1
レフトキックコンボ3発目～右掛け蹴り	3 3 3 4	上、中、中、上 ※4
レフトキックコンボ3発目～右掛け蹴り～右中段蹴り	3 3 3 3 4	上、中、中、上、中 ※1
レフトキックコンボロー	3 3 ↓3	上、中、下
レフトキックコンボロー～右掛け蹴り	3 3 ↓3 4	上、中、下、上
レフトキックコンボロー～右掛け蹴り～右中段蹴り	3 3 ↓3 4 4	上、中、下、上、中
サイドキックコンボ	↘3 4	中、中
ハンティングホーク	↗3 4 3	中、中、中
エアファング	【3 4】	中、中
回転踵落し～右構え	→➡3	中 ※1
ヒールエクスプロージョン	↙3+4	ガード不能 ※5
ステップインサイドキック	→【3 3】 or→☆↓⬊【3 3】	中
飛び横蹴り～レフトフラミンゴ	↖3or↑3	上 ※6
バーストヒール	立ち上がり途中に3	中
構えチェンジ～背中向け	1+2	特殊動作 ※7
左構え背中向けから構えチェンジ	左構え背向け中に1+2	特殊動作 ※1
ライトフラミンゴフェイント	→☆4	特殊動作 ※8
スマッシュロー&ライトハイ	↓3 4	下、上 ※4
プラズマブレード	左構え背向け中に4	中 ※1
エスケープキック	↖4	中
プッシング	→1+2	中
ボーンスティンガー	↗2	上
ボトルカット	←2	上
レフトプラズマブレード	←3	中
ワンツーレフトフラミンゴ	1 2 3	上、上 ※6
ワンツーライトフラミンゴ	1 2 4	上、上 ※3
ライトジャブレフトフラミンゴ	2 3	上 ※6
ライトジャブライトフラミンゴ	2 4	上 ※3

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
ライトジャブサイドキック	2⇨3	上、中
ライトジャブラウンドキック	2⇨4	上、上
右掛け蹴り〜左構え	⇨4⇦	上
カットロー〜ライトフラミンゴ	⇘4⇨	下 ※3
レフトキックコンボ〜レフトフラミンゴ	333➡	上、中 ※6
ブラスターキックコンボ	⇙33	中、上
スコーピオンサイドキック〜 ライトフラミンゴ	⇧4	中 ※3
エアレイド	⇗444	上、中、下 ※1
エアレイド1発目〜ライトフラミンゴ	⇗4➡	上 ※3
エアレイド2発目〜ライトフラミンゴ	⇗44➡	上、中 ※3
エアレイド3発目〜ライトフラミンゴ	⇗444➡	上、中、下 ※3
ブラッディーギロティン	⇧3+4	中
ラウンドキック	⇗3+4	上
イラプション〜レフトフラミンゴ	横移動中に33	中、上 ※6
イラプション〜左構え	横移動中に33⇦	中、上
シャープクレイモア	横移動中に4	下 ※1
トリプルスピンキック	⇦⬅444	上、上、上
ダブルスラスト	⇦⬅43	上、中
スイープキック	⇘3	下
オーバーヘッドストライク	⇙3+4	中 ※10
スピニングサイス〜アクスヒール	⇨☆⇩⬋3+43	中、中
キリングブレード	⇨⇨➡or走り中3	中
ローキック	⇩3+4	下
右構え中に出せる技		
構えチェンジ	3+4	特殊動作 ※11
ライトフラミンゴフェイント	⇨4	特殊動作 ※8
ジャブストレート	11	上、中 ※11
ライトニングブロー	211	上、上、中 ※11
ライトリバースキック	44	上、上 ※12
チェーンソーヒール	43	上、中
スピンキック	⇦4	中

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
プラズマブレード	⇨【44】	中
カットバック	⇨➡43	中、上
ダブルスクリュー	⇘33	下、上 ※11
ローリングライトキック	【34】	上 ※11
左半月蹴り	⇦3	上 ※11
セットアップ〜レフトフラミンゴ	⇨3	上 ※6
セットアップ〜右構えの背中向け	⇨3⬅	上 ※7
ヒールナイフ	⇨34	上、下 ※11
構えチェンジ〜背中向け	1+2	特殊動作 ※14
右構えの背中向けから構えチェンジ	右構え背中向け中に1+2	特殊動作 ※11
ライトサイドキック	⇙4	中 ※15
ライトリバースキックコンボ	244	上、上、上 ※16
チェーンソーヒールコンボ	243	上、上、中 ※17
ライトPKコンボ	23	上、上 ※11
ライトジャブ&スピンキック	2⇦4	上、中
プラズマブレード	右構え背中向け中に3	中 ※11
ローリングライトキック〜 ライトフラミンゴ	【34】⇦or⇨	上 ※3
ヴォルカノン〜ライトフラミンゴ	34	中、上 ※3
ヴォルカノン〜右構え	3➡4	中、上 ※1
ハンティングヒール	⇨➡3	中 ※11
スピニングサイス〜アクスヒール	右構え背中向け中に43	中、中 ※11
レフトフラミンゴ中に出せる技		
レフトジャブ	左足上げ中に1	上
ライトバックブロー	左足上げ中に2	中 ※1
フラミンゴライトソバット	左足上げ中に4	上 ※3
フラミンゴライトスイープ	左足上げ中に⇘4	下
フラミンゴレフトローキック	左足上げ中に⇘3	下
フラミンゴレフトヒール	左足上げ中に⇙3	中 ※1
フラミンゴレフトアクセル	左足上げ中に⇦3	中
フラミンゴキックコンボ	左足上げ中に333	中、中、上
フラミンゴキックコンボ2発目〜 右掛け蹴り	左足上げ中に334	中、中、上 ※4

技名	コマンド	攻撃判定・種類
フラミンゴキックコンボ2発目～右掛け蹴り～右中段蹴り	左足上げ中に	中、中、上、中 ※1
キリングホーク	左足上げ中にに	ガード不能 ※18
レフトフラミンゴステップイン	左足上げ中に⇨	特殊動作
レフトフラミンゴバックダッシュ	左足上げ中に⇦	特殊動作
レフトフラミンゴ横移動・奥	左足上げ中に⇧	特殊動作
レフトフラミンゴ横移動・手前	左足上げ中に⇩	特殊動作
ライトヒールランス	左足上げ中に⇦	中 ※1
フラミンゴサイドキックコンボ	左足上げ中に	中、中
フラミンゴチェンジ	左足上げ中に	特殊動作 ※6
クイックレフトキックコンボ	左足上げ中に⇨	上、上 ※6
フラミンゴレフトロー&ライトハイ～ライトフラミンゴ	左足上げ中に⇧	下、上 ※4
フラミンゴハンティングホーク	左足上げ中に⇧	中、中、中
フラミンゴキックコンボ～レフトフラミンゴ	左足上げ中に➡	中 ※6
ライトフラミンゴ中に出せる技		
ライトジャブ	右足上げ中に	上
レフトバックブロー	右足上げ中に	中 ※11
フラミンゴレフトソバット	右足上げ中に	上 ※6
フラミンゴライトローキック	右足上げ中に⇧	下
フラミンゴレフトスイープ	右足上げ中に⇧	下 ※11
フラミンゴライトヒール	右足上げ中に⇧	中 ※11
フラミンゴライトアクセル	右足上げ中に⇦	中
フラミンゴライトサイドキック	右足上げ中に	中
ライトフラミンゴステップイン	右足上げ中に⇨	特殊動作
ライトフラミンゴバックダッシュ	右足上げ中に⇦	特殊動作
ライトフラミンゴ横移動・奥	右足上げ中に⇧	特殊動作
ライトフラミンゴ横移動・手前	右足上げ中に⇩	特殊動作
レフトヒールランス	右足上げ中に⇦	中 ※11
フラミンゴチェンジ	右足上げ中に	特殊動作 ※3
クイックライトキックコンボ	右足上げ中に⇨	上、上 ※3
ライトニングブロー	右足上げ中に	上、上、中 ※11
ライトPKコンボ	右足上げ中に	上、上 ※11

技名	コマンド	攻撃判定・種類
ライトリバースキックコンボ	右足上げ中に	上、上、上 ※19
チェーンソーヒールコンボ	右足上げ中に	上、上、中
ライトジャブ&スピンキック	右足上げ中に⇦	上、中

※1:右構えに移行 ※2:何もしないと左構えに戻る ※3:ライトフラミンゴに移行 ※4:ライトフラミンゴに移行。レバー前入れで左構えに移行 ※5:⇦⇦でキャンセル、レフトフラミンゴへ ※6:レフトフラミンゴに移行 ※7:右構え背向けに移行 ※8:何もしないと右構えに戻る ※9:ライトフラミンゴへ移行、何もしないと右構えに戻る ※10:空中ヒット時、打撃投げに移行 ※11:左構えに移行 ※12:左構えに移行 ⇨or⇦or⇧or⇩でライトフラミンゴに移行 ※13:右構えの背向けに移行 ※14:左構えの背向けに移行 ※15:⇧⇨or⇦or⇧or⇩でライトフラミンゴに移行 ※16:左構えに移行 2発目⇨or⇦or⇧or⇩でライトフラミンゴに移行 ※17:2発目⇨or⇦or⇧or⇩でライトフラミンゴに移行 ※18:⇦⇦でキャンセル左構えに移行 ※19:左構えに移行 ⇨or⇦or⇧or⇩でライトフラミンゴに移行

10連コンボ

コマンド	攻撃判定・種類
左足上げ中に	中、上、上、下、中、中、下、上、中、上
右足上げ中に	中、上、上、下、中、中、下、上、中、上

投げ技

技名	コマンド	抜け
ホークウインド	接近してor⇨	
サプライズサンダーヒール	接近してor⇨	
ストームブリンガー	相手の左側面で接近して or ※1	
デスプレッシャー	相手の右側面で接近して or ※1	
ペインキラー	背後から接近して or ※1	×
デーモンヒール	⇩⇧⬅	
ソードフィッシュスロー	⇩⬆	
コブラバイトスロー	⇨➡	
ボールブレーカー	⇨	
アスロック	右構え中に接近して or	
オーバーヘッドストライク	空中の相手に⇧	×

※1:⇨or⇨でも可

固有技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・備考
ワンツーパンチ	1 2	上、上
レフトジャブ〜ガファンヨト	1 3	上、中、逆立ち
レフトジャブ〜ガファンヨト〜座り	1 3 ⬇	上、中、座り
イスカラディモオゥン	⇦ 2	中
ベンリン	⇦ 3	中
ベンリン〜ヘランバゴ	⇦ 3 3	中、中、座り
ベンリン〜フェイントレフトキック	⇦ 3 ⇨	中、中
シャバ・ジラトリャ	⬀ 4	中
シャバ・バイシャ	⬂ 4	下
コトヴェラダ	⬂ 2	中
ビリバ	⬂ 3+4	中　※1
ウァスーナ	⬁ or ⇧ or ⬀ 1+2	上
マカコ・デ・ラド	3+4	中
マカコ・デ・ラド〜キャンセル逆立ち	3+4 ⬅	逆立ち
マカコ・デ・ラド〜キャンセルエスパーダ	3+4 3	中、逆立ち
コンビナソ・ウーニャ	1+2	上、上
ウーニャ〜ビリバ	【1+2 3】	上、中　※2
コンビナソ・ウーニャ〜ガファンヨト	1+2 ☆ 3	上上、中、逆立ち
エスパーダ〜逆立ち	⇨ 3	中、逆立ち
バルセロス	⬃ 1+2	中
フマーサ	⬃ 3+4	ガード不能 ※3
ルーアビエルナ	⇦ 3+4	中
カベイリンニャ	⇨ ➡ 3+4	中
ガファンヨト〜逆立ち	⬂ 3	中、逆立ち
ガファンヨト〜座り	⬂ 3 ⬇	中、座り
ヘランバゴ〜座り	⇩【3 3】 or ⇨ ➡【3 3】	中、座り
アグア	⇩【3 4】	下
レヴェルサオ	【4 3】	中中
レヴェルサオ・ジラトリャ	【4 3】4	中中、中
ハスティラ・エ・シバタ	⬃ 3 3	下、中
ハスティラ〜ラテラオ・トロッカ	⬃ 3 ☆ 3	下、中、座り ※4
アルマーダ〜マカコエンペ	⇦ 4 4	上、中中
アルマーダ〜マカコエンペ〜座り	⇦ 4 4 ⬇	上、中中、座り
コンビナソ・マカコ・エンペ	⇦ 4 4 3+4	上、中中、中
コンビナソ・フラコン	⇨ 2 1 4	上、上、中
ジレイタピンタ	立ち上がり途中2	中
ケイシャーダ	立ち上がり途中4	中
ラードシュタール	立ち上がり途中3	上
フズィラール〜ヘランバゴ	立ち上がり途中1 3	上、中、座り
サベサダス	しゃがみ中1+2	中　※5
サベサダスキャンセル	しゃがみ中1+2 1	特殊動作
フェイントサベサダス	しゃがみ中1+2 1 2	中
ホゥレ	しゃがみ中⬈ 4	中
ルビエルナ	しゃがみ中 ⇨ 3 or ⇩⇨ 3	中
デコーパソ	⬃ 4	上　※6
デコーパソ〜コンパッソ〜逆立ち	⬃ 4 ⇦ 4	上、中、逆立ち
トロッカ・エ・ピィアオ	【3 4】	下下
トロッカ・エ・ピィアオ〜逆立ち	【3 4】⬅	下下、逆立ち
トロッカ・エ・ピィアオ〜バイア	【3 4】4	下下、下 ※7
アウ・バチゥド	⇨ 4	中
アウ・バチゥド〜逆立ち	⇨ 4 ⬅	中、逆立ち
アウ・バチゥド〜トロッカ・エ・ピィアオ	⇨ 4 3 4	中、下下
ハスティラ〜バイア	⬃ 3 4	下、下

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
ハスティラ〜アルマーダ	⇧⊞☆⊞	下、上 ※8
コンビナソ・バイア	⇧⊞⊞⊞	下、下、下
ハスティラ〜バイア〜サベサダス	⇧⊞⊞⊞	下、下、中 ※9
アルマーダ	⇦⊞	上
アルマーダ〜ハスティラ	⇦⊞⊞	上、下 ※10
スイ・シジュ	⇩or⇧or⇩⊞	中
スイ・シジュ〜座り	⇩or⇧or⇩⊞⬇	中、座り
アルマーダ・ブラダ	⇩⊞	中
アルマーダ・ブラダ〜座り	⇩⊞⬇	中、座り
アルマーダ・ブラダ〜ビリバ	⇩⊞⊞	中、中 ※11
アルマーダ・ブラダ〜バイシャアンボスシュタール	⇩⊞⊞	中、下、座り
ベンリン・ブラダ	⇨➡⊞	中
ベンリン・ブラダ〜逆立ち	⇨➡⊞⬅	中、逆立ち
ベンリン・ブラダ〜座り	⇨➡⊞⬇	中、座り
ベンリン・ブラダ〜ヴカオン	⇨➡⊞⬅⊞	中、中、逆立ち
ドゥブロ	しゃがみ中⊞or 立ち上がり途中⊞	中
ドゥブロ〜逆立ち	しゃがみ中⊞⬅or 立ち上がり途中⊞⬅	中、逆立ち
ドゥブロ〜座り	しゃがみ中⊞⬇or 立ち上がり途中⊞⬇	中、座り
ジラール〜アーウトシュタール	⇨➡⊞⊞	上、座り
ジラール〜バイシャシュタール	⇨➡⊞⊞	下、座り
ジラール	⇨➡⊞	特殊動作
コンポジラール	⊞⊞⊞	上、上、特殊動作 ※12
マウン・エスケルダ	⇦⊞	中
マウン・エスケルダ〜逆立ち	⇦⊞➡	中、逆立ち
コンビナソ・マウン	⇦⊞⊞	中、上
アクロバシーア	⇧⊞	中
コンビナソ・オゥフナール	⊞⊞	上、中

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
コンビナソ・ウーニャ〜ガファンヨト〜座り	⊞☆⊞⬇	上上、中、座り
ヘヴェルサォン	⇨⊞	中中
アトラス・バソ	背向け中⊞	中
アカタール・ケイショ	横移動中⊞	中
ヴィンガジィンヴァ	横移動中⊞	下
ファイスカ	横移動中⊞	上中
ファイスカ〜しゃがみ	横移動中⊞⬇	上中
ラテラオ・トロッカ	横移動中⊞	中
ラテラオ・トロッカ〜キャンセル座り	横移動中⊞⬇	座り
ラテラオ・トロッカ〜キャンセル逆立ち	横移動中⊞⬅	逆立ち
ラテラオ・トロッカ〜逆立ち	横移動中⊞☆⬅	中、逆立ち
ラテラオ・トロッカ〜ヴカオン	横移動中⊞☆⬅⊞	中、中、逆立ち
バイシャ・トロッカ	横移動中⊞	下下
バイシャ〜逆立ち	横移動中⊞⬅	下、逆立ち
トロバオン	横移動中【⊞⊞】	上
トロバオン〜逆立ち	横移動中【⊞⊞】⇦	上、逆立ち
バイシャ〜ローシュタール	横移動中⊞☆⊞	下、下
バイシャ〜ローシュタール〜キャンセル逆立ち	横移動中⊞☆⊞⬅	下、逆立ち
バイシャ〜ドゥブロ	横移動中⊞⊞	下、中
バイシャ〜ドゥブロ〜逆立ち	横移動中⊞⊞⬅	下、中、逆立ち
バイシャ〜ドゥブロ〜座り	横移動中⊞⊞⬇	下、中、座り
スペシャル・コンビナソ・ヨトーリ	横移動中⊞⊞⊞⇩⊞	上中、中、中、中
スペシャル・コンビナソ・ヨトーリ〜座り	横移動中 ⊞⊞⊞⇩⊞⬇	上中、中、中、中、 座り
逆立ち	⇨⊞	逆立ち
しゃがみ〜逆立ち	しゃがみ中⇦⊞	逆立ち
低い姿勢	逆立ち中⬇	特殊動作
バラフーゾ	逆立ち中⊞	中上、逆立ち

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
パラフーゾ～トロッカ・エ・ピィアオ	逆立ち中4 3+4	中上、下下、座り
トロッカ・エ・ピィアオ	逆立ち中【3 4】	下下、座り
トロッカ・エ・ピィアオ～逆立ち	逆立ち中【3 4】⬅	下下、逆立ち
ラテラオ・トロッカ	逆立ち中3	中、座り ※13
テーハシュタール	逆立ち中⇦3	下、座り
ヴカオン	逆立ち中⬇3+4	中、逆立ち
レフトパンチ	逆立ち中1	中
ライトパンチ	逆立ち中2	中
ライトパンチ～バイシャ・トロッカ	逆立ち中2 4	中、下下 ※14
ライトパンチ～バイシャ～逆立ち	逆立ち中2 4⬅	中、下、逆立ち
ライトパンチ～バイシャ～ローシュタール	逆立ち中2 4 3	中、下、下
ライトパンチ～バイシャ～ローシュタール～キャンセル逆立ち	逆立ち中2 4 3⬅	中、下、逆立ち
レフトパンチ～ハスティラ	逆立ち中1 3	中、下 ※15
ヒラターニョ	逆立ち中⇧3+4or⇧4	中 ※16
ヒラターニョ～座り	逆立ち中⇧3⬇or⇧4⬇	中、座り ※17
逆立ち横避け	逆立ち中⇧or⇩	特殊動作
逆立ち横避け～ローシュタール	逆立ち横避け中3or4	下
クイックジャブ	逆立ち中⇨1	上 ※18
座り	⇩3+4	座り
カルーダ～ガファンヨト	座り中1 3	下、中、逆立ち ※19
カルーダ～アルマーダ	座り中1 4	下、上 ※20
レヴァンタ～ルビエルナ	座り中2 3	中、中
レヴァンタ～アウ・バチュウド	座り中2 4	中、中 ※21
アヴァランシ	座り中3+4	中
アヴァランシ～キャンセルエスバーダ～逆立ち	座り中3+4 3	中
アヴァランシ～キャンセル逆立ち	座り中3+4⇦	逆立ち
メイオシュタール～アヴァランシ	座り中4 3+4	中、中 ※22

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
トゥファオン	座り中【4 3】	下下、逆立ち
トゥファオン～トロッカ・エ・ピィアオ	座り中【4 3】3+4	下下、下下、座り
トロッカ・エ・アタカール	座り中【3 4】	中
シャオン～シャバ・ジラトリャ	座り中3☆4	下、中
レヴァンタ～ベンリン・ブラダ	座り中2⇨3	中、中 ※23
クイックスプリングキック	座り中⇨3+4	中

※1:⇖3+4⬇でしゃがみ帰着 ※2:【1+3 4】⬇でしゃがみ帰着 ※3:⇦⇦でキャンセル ※4:ラテラオ・トロッカ(横移動中3)の派生技にシフト可 ※5:しゃがみ中1+2⬇でしゃがみ帰着 ※6:(⇧4 4 4……)で無限に技を出し続けられる ※7:ハスティラ～バイア(⇧3 4)の派生技にシフト可 ※8:アルマーダ(⇦4)の派生技にシフト可 ※9:サベサダス(しゃがみ中1+2)の派生技にシフト可 ※10:ハスティラ(⇧3)の派生技にシフト可 ※11:⇩3 3⬇でしゃがみ帰着 ※12:ジラール(⇨➡4)の派生技にシフト可 ※13:ラテラオ・トロッカ(横移動中3)の派生技にシフト可 ※14:バイシャ(横移動3)の派生技にシフト可 ※15:ハスティラ(⇧3)の派生技にシフト可 ※16:逆立ち中⇩3or⇩4でも可 ※17:逆立ち中⇩3⬇or⇩4⬇でも可 ※18:レフトジャブ(1)の派生技にシフト可 ※19:ガファンヨト(⇖3)の派生技にシフト可 ※20:アルマーダ(⇦4)の派生技にシフト可 ※21:アウ・バチュウド(⇨4)の派生技にシフト可 ※22:アヴァランシ(座り中3+4)の派生技にシフト可 ※23:ベンリン・ブラダ(⇨➡3)の派生技にシフト可

10連コンボ

コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
【4 3】4 2 4 4 3+4 3+4 3+4⇧3+4⇙3+4	中中、中、上、上、中中、中、上中、中、中、中
【4 3】4 2 4 4 ～	中中、中、上、上、下

投げ技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	抜け
プリマベーラ・スロー	接近して1+3or⇨1+3	1
ベラウォン・スロー	接近して2+4or⇨2+4	2
フォルモサ・スロー	相手の左側面で接近して1+3or2+4	1or⇨1+3or⇨2+4
リアス・スロー	相手の右側面で接近して1+3or2+4	2or⇨1+3or⇨2+4
ベスコッソ・グロ	背後から接近して1+3or2+4	⇨1+3or⇨2+4
ヴィラール	⇦⇖⇩⇖➡1+2	1+2
エストレーラ	⇖1+2	1+2
アデウス	⇩1+3or⇩2+4 ※1	1or2

※1:下段投げ

固有技

技名	コマンド([illegible]レバーニュートラル)	攻撃判定・種類
通天砲(つうてんほう)	1,1,1	上、中、中
前掃腿(ぜんそうたい)	⇩4	下 ※1
前掃十字把(ぜんそうじゅうじは)	⇩4,1	下、中
前掃連腿(ぜんそうれんたい)	⇩4,4	下、上
前掃扇腿(ぜんそうせんたい)	⇩4⬇4	下、下
蒼空砲(そうくうほう)	立ち途中に4	中
烈震踏(れっしんとう)	⬃3+4	中
斬捶(ざんすい)	立ち途中に2	中
斬捶通天砲(ざんすいつうてんほう)	立ち途中に2,1,1	中、中、中
突双掌(とつそうしょう)	⇦1+2	中
崩捶(ほうすい)	⬁2	中
大纏崩捶(だいてんほうすい)	⬁2,1	中、中
膝弾(ひつだん)	⬁3	中
背面取り	2ヒット後⇦	上
双掌(そうしょう)	背面取り中1+2	上
後掃腿(こうそうたい)	しゃがみ前進始めに4	下
穿弓腿(せんきゅうたい)	後掃腿中に3	中
絶招通天砲(ぜっしょうつうてんほう)	➡1+4	ガード不能 ※2
虎身肘(こしんちゅう)	⇨➡1	中
虎身連攻(こしんれんこう)	⇨⇨1,4	中、中 ※3
疾歩掌拳(しっぽしょうけん)	⇩⬉1	中
疾歩連肘(しっぽれんちゅう)	⬂⬉1,2	中、中 ※4
連拳(れんけん)	1,2	上、中

技名	コマンド([illegible]レバーニュートラル)	攻撃判定・種類
疾歩崩肘(しっぽほうちゅう)	しゃがみ状態から⬉2	中
斬撃落肘(ざんげきらくちゅう)	立ち途中に2,2	中、中 ※5
槍弓腿(そうきゅうたい)	1+4,3	中、下
槍弓腿(そうきゅうたい)	1,1,4,3	上、中、下、中
通天烈破(つうてんれっぱ)	1,1,2	上、中、中
連拳大纏崩捶(れんけんだいてんほうすい)	1,2,1	上、中、投げ技 ※6
連拳上段脚(れんけんじょうだんきゃく)	1,2,4	上、中、上
連拳下段脚(れんけんげだんきゃく)	1,2,3	上、中、下
斬捶前掃連腿(ざんすいぜんそうれんたい)	立ち途中に2,4,4	中、下、上
斬捶前掃十字把(ざんすいぜんそうじゅうじは)	立ち途中に2,4,1	中、下、中
斬捶前掃扇腿(ざんすいぜんそうせんたい)	立ち途中に2,4⬇4	中、下、下
斬捶槍弓腿(ざんすいそうきゅうたい)	立ち途中に2,1,4,3	中、中、下、中
崩捶上段脚(ほうすいじょうだんきゃく)	⬁2,4	中、上
崩捶下段脚(ほうすいげだんきゃく)	⬁2,3	中、下
迅脚前掃連腿(じんきゃくぜんそうれんたい)	4,4,4	上、下、上
迅脚前掃十字把(じんきゃくぜんそうじゅうじは)	4,4,1	上、下、中
迅脚前掃扇腿(じんきゃくぜんそうせんたい)	4,4⬇4	上、下、下
天砲(てんほう)	⇨1	中
崩撃(ほうげき)	⇨1,2	中
挑発	2+3+4	特殊動作
里合天腿(りごうてんたい)	⇦4	上
雲閉日月把(うんぺいにちげつは)	⇨1+2	中
紅鸞妃崩肘(こうらんひほうちゅう)	⬁4,2⇦➡1	中、中、中
裏疾歩連肘(うらしっぽれんちゅう)	横移動中に2,1	中、中

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
閃身後掃連腿(せんしんこうそうれんたい)	← 3 4	下、下
開陰掌(かいいんしょう)	↖ 1	中
逆ワンツー	→ 2 1	上、上
膝弾連進(ひつだんれんしん)	↓ 2 3	特中、中
金剛魄崩肘(こんごうはくふちゅう)	立ち途中に 2 2 1+2	中、中、中
止寸腿(しすんたい)	↓ 3	下
スィープキック	↙ 3	下
大極把(たいきょくは)	→ ➡ 1+2	上
連環転腿(れんかんてんたい)	横移動中に 3+4	中、中
驚天衝腿(きょうてんしょうたい)	→ ➡ 3	中
双起脚(そうききゃく)	↗ 4 3	中、中
八門遁甲(はちもんとんこう)	1+2 4 ←→ 1+2	中、上、中
疾歩掌拳(しっぽしょうけん)〜転身歩(てんしんほ)	↓ ⬊ 1 3 or ↓ ⬊ 1 4	中、特殊動作
転身歩(てんしんほ)	3+4	特殊動作
転身歩(てんしんほ)	↑ 3+4	特殊動作
箭疾歩(せんしっぽ)	→【3 1】	上
瞬歩発勁(しゅんぽはっけい)	→【3 2】	中
虚蹴(きょしゅう)	→【3 4】	下
瞬歩(しゅんぽ)	→ 3	特殊動作
転身歩(てんしんほ)から出せる技		
掃打(そうだ)	1	上
崩撃(ほうげき)	2	中
転身架腿鉄山靠(てんしんかたいてつざんこう)	3 1	中、中
迅脚前掃連腿(じんきゃくぜんそうれんたい)	4 4 4	上、下、上
迅脚前掃旋腿(じんきゃくぜんそうせんたい)	4 4 ↓ 4	上、下、下
迅脚前掃十字把(じんきゃくぜんそうじゅうじは)	4 4 1	上、下、中

※1:前掃腿は立ち右キックからつながる　※2:レバー⬅でキャンセル可　※3:4ディレイ可　※4:ディレイ可　※5:ホールド可　※6:1発目がカウンターヒット時のみ3発つながる

10 連 コ ン ボ

コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
2 1 1 2 3 3 3 4 4 1	上、中、中、上、下、上、中、上、下、中
2 1 1 2 3 3 2 3 2 1	上、中、中、上、下、上、中、下、中、中
2 1 1 2 3 3 2 1 4 3	上、中、中、上、下、上、中、中、下、中

投 げ 技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	抜け
デスバレーボム	接近して1+3or→1+3	1
サイドバスター	接近して2+4or→2+4	2
シーソーホイップ	接近して↓↙1+3	1
ブルドッキングヘッドロック	相手の左側面で接近して1+3or2+4　※1	1
ジュリアラナ	相手の右側面で接近して1+3or2+4　※1	2
ジャーマンスープレックス	背後から接近して1+3or2+4	×
カーフブランディング	背後から接近して2+4⬅	×
フルネルソンスープレックス	接近して⬊1+2	1+2
マッドアックス	接近して↓↙←➡1+2	1+2
フロントスープレックス	接近して↖1+3or←1+3	1
ジャパニーズオーシャンサイクロンスープレックス	接近して⬇↙↓⬈1+2	1+2
サーフボードブランディング	⬇1+3　※2	1
フェイスクラッシャー	⬇2+4　※2	2

※1：→1+3or→2+4でも可　※2：下段投げ

固有技

技名	コマンド	攻撃判定・備考
跳弓脚(ちょうきゅうきゃく)	相手頭側仰向けで◆	中
跳ね起き	相手足側仰向けで◆	中
仰寝後掃燕舞(ぎょうしんこうそうえんぶ)	相手頭側で寝た状態で◆◆	下、上
背を向ける	⬅or⇦◆	特殊動作
背身打(はいしんだ)	背向け中に◆	上
背身下掃打(はいしんかそうだ)	背向け中に⬇or⇩◆	下
背身崩墜(はいしんほうつい)	背向け中に◆	中
背身腿(はいしんたい)	背向け中に◆	中
背刃落(はいじんらく)	背向け中に◆◆◆	中、中、中　※1
背身後掃燕舞(はいしんこうそうえんぶ)	背向け中に⬇or⇩◆◆	下、上　※2
後掃燕舞(こうそうえんぶ)	⇧◆◆	下、上　※2
転身連咆(てんしんれんほう)	◆◆	上、上　※1
旋風連脚(せんぷうれんきゃく)	【◆◆】	中　※3
旋風連脚(せんぷうれんきゃく)	➡or⇨◆◆	中　※3
龍声下段脚(りゅうせいげだんきゃく)	⇨☆◆◆◆◆◆	中、中、中、中、下 ※4
龍声中段脚(りゅうせいちゅうだんきゃく)	⇨☆◆◆◆◆◆	中、中、中、中、中 ※5
狼牙揺震撃(ろうがようしんげき)	⇨☆◆◆◆◆◆	上、中、中、上、中
狼牙虎蹲山(ろうがこそんざん)	⇨☆◆◆◆◆⬇◆	上、中、中、上、下
揺震撃(ようしんげき)	⇨☆◆◆	上、中
虎蹲山(こそんざん)	⇨☆◆⬇◆	上、下
虚環脚(きょかんきゃく)	◆◆	上、下　※1
雷光下段脚(らいこうげだんきゃく)	➡◆◆◆◆◆	上、中、中、中、下 ※6
雷光中段脚(らいこうちゅうだんきゃく)	➡◆◆◆◆◆	上、中、中、中、中 ※7
弧流腿(こりゅうたい)	【◆◆】	中　※8
繰爪牙(そうそうが)	⇨☆◆◆◆◆	上、中、中、中 ※9
妃睡鳥(ひすいちょう)	⬅◆	特殊動作
鳳凰旋風脚(ほうおうせんぷうきゃく)	妃睡鳥中に◆	ガード不能
鷹爪連脚(ようそうれんきゃく)	妃睡鳥中に◆◆◆◆	中、中、中、中 ※10
伏寝弧流腿(ふくしんこりゅうたい)	相手足側でうつ伏せから【◆◆】	中　※11
伏寝掃腿(ふくしんそうたい)	相手足側でうつ伏せから【◆◆】	下　※12
仰向けからうつ伏せに転がる	仰向けに寝て⬇◆	特殊動作 ※11
うつ伏せから仰向けに転がる	相手足側でうつ伏せから◆	特殊動作 ※13
雷光跳脚(らいこうちょうきゃく)	⇨⇨⇨◆	中　※14
伏寝滑(ふくしんかつ)	相手頭側でうつ伏せから【◆◆】	下　※13
巻暫連脚(けんざんれんきゃく)	【◆◆】◆◆orしゃがみ状態で【◆◆】◆◆	下、下、中 ※11

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・備考
燕尾落(えんびらく)	⇘or⇙◆	中
背身燕尾落(えんびらく)	背向け中に⇘or⇙◆	中
うつ伏せに寝る	⇩◆	特殊動作 ※15
石頭(せきとう)	⇦◆	中
酔歩(すいほ)	⇨◆or相手のパンチ攻撃に合わせて⇨◆	返し技(特殊動作) ※16
酔歩腿(すいほたい)	酔歩中に◆	下
酔虚撃(すいきょげき)	酔歩中に◆	中　※17
虚飲(きょいん)	酔歩中に◆	体力回復
酔狐連撃(すいこれんげき)	酔歩中に◆◆	下、中
酔連拳(すいれんけん)	横移動中に◆◆ or 酔歩中に◆◆	中、上　※18
酔狐腿(すいこたい)	酔歩中に◆⇨	下、特殊動作
酔虎脚(すいこきゃく)	酔歩中に◆	中
酔虎脚(すいこきゃく)	酔歩中に◆⇨	中、特殊動作
横移動～背刃落(はいじんらく)	横移動中に◆	中
妃睡鳥～旋風連脚	妃睡鳥中に⇦◆	中　※19
背向けからうつ伏せに寝る	背向け中に⇩◆	特殊動作
背向けから仰向けに寝る	背向け中に⇩◆	特殊動作
蛇突双撃　(じゃとつそうげき)	◆◆	上、上　※20
ワンツーパンチ	◆◆	上、上　※21
転身連脚　(てんしんれんきゃく)	⇙◆◆	中、中、中
鶴翼飛翔脚(かくよくひしょうきゃく)	⇘or⇧or⇙◆	中　※22
刃落	⇦◆	中　※23
狼牙蛇突連撃	⇨☆◆◆◆◆◆	上、中、中、中、下 ※24
転身崩墜(てんしんほうつい)	◆◆	上、中
蛇双拳(じゃそうけん)	⇨◆	上、上　※25
蛇掌拳(じゃしょうけん)	横移動中に◆	上　※26
酔虎撃(すいこげき)	⇦⬅◆	上　※27
蛟竜掌(こうりゅうしょう)	⇨➡◆	中
昇流連脚(しょうりゅうれんきゃく)	⇨➡◆◆	中、上
昇流脚(しょうりゅうきゃく)	⇨➡◆⬅	中
ローキック	⬇◆	下　※28
芭蕉旋風(ばしょうせんぷう)	⇨➡◆◆	上、上
仰腿(ぎょうたい)	横移動中に◆	中
白虎牙(びゃっこが)	⇧◆	中　※29
地背連脚(ちはいれんきゃく)	うつ伏せに寝て◆	中、中、中
狼牙蛇突連攻(ろうがじゃとつれんこう)	⇨☆◆◆◆◆◆◆	上、中、中、中、下、下、中

技名	コマンド(※はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
龍声1発目〜蛇の構え	⇨☆●後に⇧or⇩	中
龍声2発目〜龍の構え	⇨☆●●後に⇧or⇩	中、中
龍声3発目〜豹の構え	⇨☆●●●後に⇧or⇩	中、中、中
龍声4発目〜虎の構え	⇨☆●●●●後に⇧or⇩	中、中、中、中
龍声中段脚〜鶴の構え	⇨☆●●●●●後に⇧or⇩	中、中、中、中、中
雷光中段脚〜鶴の構え	⇨●●●●●後に⇧or⇩	上、中、中、中、中
五形拳　蛇の構え(へびのかまえ)	横移動中に●or⇨●	特殊構え ※30
蛇突連撃(じゃとつれんげき)	蛇の構え中に●●●	中、中、下 ※31
蛇武(じゃぶ)	蛇の構え中に●●●●●●	上、上、上、上、上 ※32
巻簪脚(けんざんきゃく)	蛇の構え中に●	中
蛇尾(じゃび)	蛇の構え中に●	下
蛇突連攻(じゃとつれんこう)	蛇の構え中に●●●●●●	中、中、下、下、下、中
蛇巻烈指(じゃかんれっし)	蛇の構え中に●	中
五形拳　龍の構え(りゅうのかまえ)	蛇の構え中に⇧or龍声2発目⇧or⇩	特殊構え ※33
龍砲(りゅうほう)	龍の構え中に●	中　※34
龍牙(りゅうが)	龍の構え中に●	中　※34
龍尾(りゅうび)	龍の構え中に●●	上、下
龍牙連撃(りゅうがれんげき)	龍の構え中に●●●●	上、中、中、上
龍の構え〜狼牙掴雷撃	龍の構え中に●●●●●	上、中、中、上、中
龍の構え〜狼牙虎蹴山	龍の構え中に●●●●⬇●	上、中、中、上、下
寝る	龍の構え中に⇩●	特殊動作
五形拳　豹の構え(ひょうのかまえ)	蛇の構え中に⇩or龍声3発目⇧or⇩	特殊構え ※35
豹手(ひょうしゅ)	豹の構え中に●	中　※36
豹双爪(ひょうそうそう)	豹の構え中に【●●】	下、上
豹掃腿(ひょうそうたい)	豹の構え中に●	下　※37
豹の構え〜雷光中段脚	豹の構え中に●●●●●	上、中、中、中、中 ※38
豹の構え〜雷光下段脚	豹の構え中に●●●●●	上、中、中、中、下
五形拳　虎の構え(とらのかまえ)	龍の構え中に⇧or龍声4発目⇧or⇩	特殊構え
西虎爪(さいこそう)	虎の構え中に●	中
虎爪掌(こそうしょう)	虎の構え中に●	中
虎掃腿(こそうたい)	虎の構え中に●	下
虎旋脚(こせんきゃく)	虎の構え中に●	上
虎旋脚〜龍声中段脚	虎の構え中に●●●●●●	上、中、中、中、中、中　※39
虎旋脚〜龍声下段脚	虎の構え中に●●●●●●	上、中、中、中、中、下　※39
五形拳　鶴の構え(つるのかまえ)	豹の構え中に⇩or龍声中段脚後⇧or⇩雷光中段脚後⇧or⇩	特殊構え
鶴爪(かくそう)	鶴の構え中に●	下

技名	コマンド(※はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
跳鶴連撃(ちょうかくれんげき)	鶴の構え中に●●●●	中、下、中、中 ※40
鶴突(かくとつ)	鶴の構え中に●	中
鶴翼(かくよく)	鶴の構え中に●	上
鶴翼飛天(かくよくひてん)	鶴の構え中⇩or⇧or⇦●	中

※1:背中を向ける　※2:1発目後⬆or⬇で蛇構えへ　※3:⬆で3回出る。技中⬇で寝る　※4:2〜5発目ディレイ可　※5:2〜4発目ディレイ可　※6:3、4発目ディレイ可　※7:3発目からディレイ可　5発目後⬆or⬇で鶴構えへ　※8:技後うつぶせダウン状態　※9:1発目がヒットした場合、●で雷光中(下)段脚の3発目へ　※10:鳳凰旋風脚につながる　※11:うつ伏せになる　※12:仰向けになる　●●中に●で後掃燕舞　※13:仰向けになる　※14:ガード後ひるみ　※15:相手頭側うつ伏せに寝る　※16:⬅or➡で前後移動可　※17:レバー➡入れで酔歩へ　※18:2発目後レバー➡入れで酔歩へ。1発目後⬅で背向けへ　※19:⬆で3回出る。技中⬇で寝る　鷹爪連脚からも可　※20:2発目後レバー➡で蛇の構えにシフト　※21:10連コンボ始動は⇦●●　※22:鶴の構えに自動でシフト　※23:技後レバー➡で鶴の構えにシフト　※24:4発目後レバー➡で龍の構え、5発目後レバー➡で豹の構えにシフト　※25:レバー➡入れで鶴構えに　⬇or⬆で豹構えに　※26:レバー➡入れで虎構えに　⬇or⬆で蛇構えに　※27:レバー⬇入れで酔歩へ　※28:レバー⬇入れで蛇構えに　※29:技後レバー➡で虎の構えにシフト　※30:龍構え中に⇩or豹構え中に⇧or虎構え中に⇧or鶴構え中に⇩でも出せる　※31:1、2発目で止めて➡入れっぱなしで蛇の構えにシフトする。1発目からは不可能　※32:途中で止めて➡入れっぱなしで蛇の構えにシフトする。1発目からは不可　※33:虎構え中に⇩でも出せる　※34:➡入れっぱなしで虎の構えにシフト　※35:鶴構え中に⇧でも出せる　※36:ガードされると鯨爪牙2発目に派生する　※37:ガードorヒット後、⇦で妃睡鳥へ派生　※38:5発目後⬆or⬇で鶴構えに　※39:龍声と同様に各種構えにシフト可　※40:2、3,4発目ディレイ可

10 連 コ ン ボ

コマンド(※はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
⇦●●●●●●●●●●	上、上、下、中、中、中、上、中、中、上
⇦●●●●●●●●●●	上、上、下、中、中、中、上、中、下、上
⇦●●●●●●●●●	上、上、下、中、中、中、下、下、中

投 げ 技

技名	コマンド(※はレバーニュートラル)	抜け
飛空脚	接近して●or⇨●	●
衿締め(えりじめ)	接近して●or⇨●	●
回身倒(かいしんとう)	相手の左側面で接近して●or●　※1	●
閃光乱舞脚(せんこうらんぶきゃく)	相手の右側面で接近して●or●　※1	●
背身乱舞撃(はいしんらんぶげき)	背後から接近して●or●　※1	×
背中向きからの投げ掴み	背向け中に●or●　※2	●or●
払い倒し(はらいたおし)	接近して⇨➡●	●
倒落肘(とうらくちゅう)	⬋●	●
瓶酔(へいすい)	龍の構え中に●または蛇構え中に●　※3	●
酔歩(すいほ)	⇨●　※4	

※1：⇨●or⇨●でも可　※2：相手をつかんだ位置によって投げが変わる　投げ掴み後は振り向かない　※3：瓶酔中に●で酔歩へ　※4：返し技。レイ専用、上中段パンチ当て身

STEVE FOX
スティーブ・フォックス

固有技

技名	コマンド	攻撃判定・備考
ジャブ〜ボディブロー	1⇨1	上、中　※1
ダブルジャブ	11	上、上　※2
ダブルジャブ〜ボディブロー	11⇨1	上、上、中　※1
ワンツー	12	上、上　※2
ライトニングコンビネーション	112	上、上、上
パリング	2⇨	特殊動作　※3
パリング〜レフトアッパー	2⇨1	特殊動作　※4
クイックブリティッシュエッジコンボ	212	上、上、中　※2
クイックブリティッシュエッジ・ロー	21⇩2	上、上、下
ライトストレート〜レフトフック〜フリッカー構え	21⬅	上、上、特殊動作 ※2
ブリティッシュエッジコンボ	1212	上、上、上、中 ※2
ブリティッシュエッジ・ロー	121⇩2	上、上、上、下
ワンツースリー〜フリッカー構え	121⬅	上、上、上、特殊動作　※2
ライトストレート〜ライトボディ	22	上、中
ヘルファイア	⇩⇙⇦➡2	ガード不能(中)
ライトアッパー	⇘2	中　※2
アッパー	⇘1	中　※2
アッパーストレート	⇘12	中、上　※5
バーティカルエッジコンボ	⇘122	中、中　※6
フェイントレフトフックコンビネーション	⇘121	中、上　※7
フェイントレフトフック〜フリッカー構え	⇘121⬅	中、上、特殊動作 ※7
フェイントワンツーコンビネーション	⇘121+2	中、上、上 ※8
ソニックファング	⇘1+2	中、中
クイックフック	⇦1	上
クイックフック〜フリッカー構え	⇦1⬅	上　※9
イーグルクロウコンビネーション1	⬇212	下、中、上
イーグルクロウコンビネーション2	⇩【21】⇨2	中、上
フェイントクロウ	⇩【21】2	中、中
カッティングフック	⇙2	下

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・備考
カッティングフック	しゃがみ状態で2	下
ストンピング	⇙3	下
スマッシュ	⇩⇘➡2	中
スマッシュ〜フリッカー構え	⇩⇘➡2⬅	中　※9
ドラゴニックハンマー	⇨⇨☆2	中
ハートブレイクショット	⇨1+2	中
イーグルクロウ	立ち途中に12	中、中
ブラスワン	相手がダウン中に⇩1+2	ダウン攻撃(下)
クイックターン	3+4	特殊動作
ターンパンチ	3+4 2	中
ターンカッティングフック	3+4⇩2	下
クイックターン・レフト	3+4⬆	特殊動作
クイックターン・ライト	3+4⬇	特殊動作
ターンパンチ	3+4⬆or⬇1	中
ターンカッティングフック	3+4⬆or⬇後⇩1	下
フリッカー構え	⇦1+2or1+2	特殊動作
スピットファイアコンビネーション	フリッカー構え中に1112	上、上、上、中 ※10
ホーカー・テンペストコンビネーション	フリッカー構え中に1⇨1	上、中　※11
ホーカー・ハリケーンコンビネーション	フリッカー構え中に2⇩or⇧1	上、上　※11
チョッピングライト	フリッカー構え中に2	中
ブリストルランサー	フリッカー構え中に⇦2	上　※12
クイックフックプレッシャー	⇦12	上、下
ニーボルトブロウ	⇩1	下
ダックインボディー	⇨2	中
ダックインレフトフック	⇨21	中、上
ダックインバーティカルエッジ	⇨212	中、中
フェイントライトボディー	⇨【22】	中
ダックインフェイントワンツー	➡【21】	上、上
ジョルト	⇦2	上　※13
ダブルライトアッパー	⇘22	中、中

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
ダーティースマッシュ	⇖3 2	下、上
ダッシュストレート	⇨➡2	上
オウルシューター	⇙1	中
スカイハイ	⇙2	中
ジャンプインストンピング	⇙3	下
ジャンプインダーティー	⇙3 2	下、上
タックキック	⇙4	中
イレイザーブロウ	⇨⇨➡2or走り中に2	中
スライダーロー	3歩以上走って1	下
ウェービング・レフト	3	特殊動作 ※14
バリアントコンビネーション	ウェービング・レフト中に1 1	中、中
レフトボディ～フリッカー構え	ウェービング・レフト中に1⬅	中、特殊動作 ※15
ショートショルダーアタック	ウェービング・レフト中に2	中
デンプシーロール	ウェービング・レフト中に4➡	特殊動作
エンドレスロール	ウェービング・レフト中に4➡2 1 2 1 2 1 ….	中、中、中… ※16
ウェービング・ライト	4	特殊動作 ※14
フラッシングスクリュー	ウェービング・ライト中に2	中　※17
ショートショルダーアタック	ウェービング・ライト中に1	中
デンプシーロール	ウェービング・ライト中に3➡	特殊動作
エンドレスロール	ウェービング・ライト中に3➡2 1 2 1 2 1…..	中、中、中… ※16
ダッキング	⇨3or⇨4	特殊動作 ※18
ガゼルパンチ	ダッキング中に1	中
シーホークアッパー	ダッキング中に2	中
シーイーグルフック	ダッキング中に⇨2	上　※14
パラベリウムコンビネーション	ダッキング中1+2 1 2 1 2 1 2 1 2 1	中、中、中、中、中、中、中、中、中、中
スウェー	⇦3or⇦4	特殊動作 ※19
チョッピングレフト	スウェー中に1	中
トライデントフック	スウェー中に2	中
ロングダッキング	⇨3⇨or⇨4⇨	特殊動作
ガゼルパンチ・レイジ	ロングダッキング中に1	中
シーホークアッパー・レイジ	ロングダッキング中に2	中
シーイーグルフック・レイジ	ロングダッキング中に⇨2	上

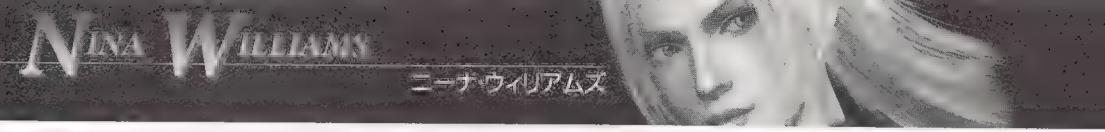
※1:⬅でフリッカーへ　※2:ダッキング、ウェービング、スウェーへシフト可　※3:手技のみ捌く　※4:パリング成功後の専用攻撃　※5:2発目をキャンセルしてダッキング、ウェービング、スウェーへシフト可　※6:2発目をキャンセルしてボディー　※7:2発目をキャンセルしてフック　※8:二発目をキャンセルしてワンツー　※9:ウェービング、スウェーへシフト可　※10:1の最中に⬅でフリッカー構え　※11:フリッカージャブ2発目からも移行可　※12:2ホールド可能、効果は変わらず　※13:手技のみさばく効果あり　※14:ボタンを離さずに⇦でスウェー　⇨でダッキング　⇧or⇩でウェービング　※15:フリッカー構え　ウェービング、スウェーへ移行可　※16:➡入れ続けるとデンプシーロール継続　※17:元アトミックブロー　※18:ボタンを離さずに⇦でスウェー　⇧or⇩でウェービング　※19:ボタンを離さずに⇨でダッキング　⇧or⇩でウェービング

10連コンボ

コマンド	攻撃判定・種類
➡【2 1】1 1 2 1 1 2 1 2	上、上、中、中、中、上、上、下、中、中
➡【2 1】1 1 2 1 1 2 1⇦2	上、上、中、中、中、上、上、下、中、ガード不能
➡【2 1】1 1 2 1 1 3 2 3+4	上、上、中、中、中、上、上、下、上、特殊動作

投げ技

[illegible]	[illegible]	[illegible]
トルネードスロー	接近して1+3or⇨1+3	1
ハンマースロー	接近して2+4or⇨2+4	2
チョークスラム	相手の左側面で接近して1+3or2+4	1
払い腰(はらいごし)	相手の右側面で接近して1+3or2+4	2
パラベリウムスロー	背後から接近して1+3or2+4	×
ソードフィッシュスロー	接近して⇨➡1+2	1+2
イーグルエルボー	接近して⇩⇖⬅2+4	2
グリフォンスロー	フリッカー構え中に⇦1+2	1+2
ポジションチェンジ	スウェー中に1+2	1+2



固有技

技名	コマンド	攻撃判定・種類
ワンツーパンチ	◆◆	上、上 ※1
スパークコンボ	◆◆◆◆or⇧◆◆◆◆or 立ち上がり途中に◆◆◆◆	上(or中)、上、上、下 ※1
トリプルスマッシュ	◆◆◆or⇧◆◆◆or 立ち上がり途中に◆◆◆	上(or中)、上、上 ※1
ワンツー&スパイダーニー	◆◆◆or⇧◆◆◆or 立ち上がり途中に◆◆◆	上(or中)、上、中 ※2
連撃双掌破	◆◆⇨◆	上、上、中
連撃双掌破	⇧◆◆⇨◆	中、上、中
連撃双掌破	立ち上がり途中に◆◆⇨◆	中、上、中
連撃双掌破	◆◆◆◆⇨◆	上、上、上、上、中 ※1
連撃双掌破	⇧◆◆◆⇨◆	中、上、上、上、中
連撃双掌破	立ち上がり途中に ◆◆◆◆⇨◆	中、上、上、上、中
PKコンボ〜アサシンブレード	◆◆◆	上、上、中
PKコンボ〜デスサイス	◆◆◆	上、上、下
逆ワンツーパンチ	◆◆	上、上
クイックスパークコンボ	◆◆◆	上、上、下
クイック連撃双掌破	◆⇨◆	上、中
ライトストレート&スパイダーニー	◆◆	上、中 ※3
ダブルスマッシュ	◆◆	上、上
レフトハイキック〜右側転	◆⇩	上、特殊動作 ※4
レフトハイキック〜螺旋双破	◆⇩◆	上、中
レフトハイ&ライトハイキック	◆◆	上、上
スパイクコンボ&ライトハイキック	◆◆◆	上、下、上
スパイクコンボ&ライトアッパー	◆◆◆	上、下、中
スパイクコンボ&ライトローキック	◆◆⇩◆	上、下、下
アサルトコンボ	⇧◆◆◆⇨◆	中、上、上、中
フラッシュコンビネーション〜キャンセル横移動	⇧◆◆⇩or⇧	中、横移動
ラピッドキックコンボ	⇧◆◆◆◆	中、上、上、上
レフトミドル&ライトハイキック	⇧◆◆	中、上
クリークアタックコンボ	⇧◆◆◆◆	中、上、上、下
クリークアタック〜横移動	⇧◆◆⇩or⇧	中、上、横移動
クリークアタック&ディバインキャノン	⇧◆◆◆	中、上、中
クリークアタック&ライトハイキック	⇧◆◆◆	中、上、上
クリークアタック&レフトローライトアッパー	⇧◆◆⇩◆◆	中、上、下、中
クリークアタック&レフトローライトハイキック	⇧◆◆⇩◆◆	中、上、下、上
ディグリーズアタック・アサルト	⇦◆◆◆	中、上、下

技名	コマンド	攻撃判定・種類
ディグリーズアタック・ハンター	⇦◆◆◆	中、上、中中
レプラホーンキック	⇨◆	上上
ライトハイキック〜左側転	◆⇧	上、特殊動作 ※5
ライトハイキック〜螺旋双破	◆⇧◆	上、中
ジャミングコンボ&ライトアッパー	◆◆◆	上、下、中
ジャミングコンボ&ライトハイキック	◆◆◆	上、下、上
ジャミングコンボ&ライトローキック	◆◆⇩◆	上、下、下
スイーパーコンボ・クローズ	⇨◆◆◆	上、上、中
シットトリプルコンボ	⇩◆◆◆or しゃがみ中◆◆◆	特中、特中、中
レイブキック	⇩◆☆◆or しゃがみ中◆☆◆	特中、中
フローズンキック	⇩◆◆orしゃがみ中◆◆	特中、中
シットスピン&ライトアッパー	⇩◆◆or しゃがみ中◆◆	下、中
シットスピン&ライトハイキック	⇩◆☆◆or しゃがみ中◆☆◆	下、上
レッグブレイクコンボ	⇩◆⇩◆or しゃがみ中◆⇩◆	下、下
ライトローキック&バックスピンチョップ	⇩◆◆or しゃがみ中◆◆	下、上
ライトローキック&バックスピンチョップ〜キャンセル横移動	⇩◆◆⇩or⇧or しゃがみ中◆◆⇩or⇧	下、横移動
往復ビンタ	⇦◆◆	上、上
スティンガーライトヒール	⇦◆	上
キリングブレード	⇦◆	中
サイドステップスタッブ	⇧◆	中
ディバインキャノンコンボ	⇧◆◆	下、中 ※6
ディバインキャノン	⇩➡◆or⇧◆	中
レイハンズ	⇧◆	中中
ヘルプハンド	立ち途中⇦◆	中
スパイダーニー	立ち上がり途中に◆or ⇦⇨◆	中 ※7
ボーンカッター	⇨⇨➡◆or⇩◆or 走り中に◆	中 ※8
双掌破	⇨◆or立ち上がり途中に ◆or⇨➡◆	中
ニールキック	⇨➡◆or⇩⇧➡◆	中 ※9
ファールキック	⇨➡◆or⇩⇧➡◆	中
アイボリーカッター	◆	中中
スカルスプリッター	⇦⇨◆	中
踵斬り	⇩⬅◆	中
レッグスイープ	⇩⬅◆or しゃがみ状態から⬅◆	下
サディスティックキューピット	⇨➡◆	上

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・備考
裏通掌破	⇦1+2	中、ガード不能※10
ランディングキック	⇙☆⇩3	下
ランディングキック&ライトアッパー	⇙☆⇩3 2	下、中
ランディングキック&レフトミドルキック	⇙☆⇩3 3	下、中
ランディングキック&ライトハイキック	⇙☆⇩3 4	下、上
ハンティングキックコンボ	⇙4 3 4	上、下、上
ハンティングキックコンボ～キャンセル横移動	⇙4 3 4 ⇩or⇧	上、下、横移動
カタパルトキック	⇘or⇧or⇙3	中
ブレイズスティンガー	⇙1	中
ルーイナスヒール	↘or↑or↙4	中
シェイクショット	横移動中に1	中
シェイクショット～スウェー	横移動中に1⇦	中、特殊動作
シェイクショット～掌握ステップ	横移動中に1⇨	中、特殊動作
ダブルショット	横移動中に1 2	中、中
リフトショット	横移動中に2	中
螺旋双破	横移動中に1+2	中
水面刈り	横移動中に4	下
エンプレスヒール	相手ダウン中に⇩3+4	下
ハンティングスワン	⇗1+2	ガード不能
デビルキッス	⇗⇩⇖⇨☆↗2+3	上段ガード不能
ダブルウィップ	⇨4 4	上、上
ヘルブリンガー	⇩⇖⇨1	中

※1：背向け3or2からもシフト可　※2：背向け1or2からもシフト可。3発目ヒット時1+2で腕挫腹固にシフト　※3：2発目ヒット時1+2で腕挫腹固にシフト　※4：2P時は3⇧で横移動　※5：2P時は4⇩で横移動　※6：1発止めの後はうつぶせダウン状態　※7：ヒット時に1+2で腕挫腹固にシフト　※8：ガードされると技後仰向けダウン状態　※9：受け身可。空振り時に受け身を取らないとダメージを受ける　※10：2回目の判定は、1発目ヒット時のみ発生。

10連コンボ

コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・備考
1 2 1 2 3 3 2 1 2 4　※1	上、上、上、上、上、下、上、上、上、上
⇖1 2 1 2 3 3 2 1 2 4　※1、※2	中、上、上、上、上、下、上、上、上、上
1 2 1 2 3 3 2 1 4 3　※1	上、上、上、上、上、下、上、上、下、中
⇖1 2 1 2 3 3 2 1 4 3　※1、※2	中、上、上、上、上、下、上、上、下、中
1 2 1 2 4 3 4 2 4 3　※1	上、上、上、上、上、下、下、中、下、中
⇖1 2 1 2 4 3 4 2 4 3　※1、※2	中、上、上、上、上、下、下、中、下、中

※1：⇨1or背向け1or2からもシフト可。または⇨2から3発目にシフト可　※2：立ち上がり途中に2からでも可

投げ技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	抜け
四方投げ	接近して1+3or⇨1+3	1
居反り	接近して2+4or⇨2+4	2
居反り肘落し	居反り中に1 2 1	×
居反り肘落し脇固め	居反り肘落し中に2 1 3	×
脇十字固	相手の左側面で接近して1+3or2+4　※1	1
引き回し	相手の右側面で接近して1+3or2+4　※1	2
飛びつき前方回転逆三角絞め	背後から接近して1+3or2+4　※1	×
返し技	相手の攻撃に合わせて⇦1+3or⇦2+4　※2	×
抱え込み肘打ち	接近して⇖↖2	1+2
首刈り投げ	接近して⇙1+2	1+2
肘打ち四方投げ	接近して1+3⇦or1+3⇨	1+2
裏裸絞め	接近して2+4⇦or2+4⇨	2
掌握	接近して⇩⇖⇨1+2	2
首刈十字固	掌握中に3 4 3 1+2	1+2
立逆脇固	掌握中に1 3 2 1	1
裏門鷹羽絞	立逆脇固中に3 1 4 1+2 1+2	1
捨逆脇固	立逆脇固中に2 1 3 4 1+2	2
腕挫腹固	掌握中に2 3 3 2 2	2
首捻顔固	腕挫腹固中に1 3+4 1 2 1+2	1
腕裂き腕十字固	腕挫腹固中に1 2 4 3 1+2	2
蟹挟み	接近して⇩⇖⇨3+4	1
アキレス腱固	蟹挟み中に3 2 1+2	2
飛びつきアキレス腱固	⇨⇨⇨3or↖3+4	2
膝十字固	アキレス腱固中に3 1 4 1+2	1
回転アキレス腱固	アキレス腱固中に1 3 2+4 3+4 1+2	2
前転腕十字固	蟹挟み中に3 4 1+2	1
矢脚	相手に接近して⇩⇗←1+4	2
万歳固	矢脚中に2 1 1+2 1+2+3	2
股裂き腕十字固	万歳固中に1 2 4 3 1+2+3	2
首捻顔固	万歳固中に1 3+4 1 2 1+2	1
立逆脇固	矢脚中に1 3 2 1	1
裏門鷹羽絞	立逆脇固中に3 1 4 1+2 1+2	1
捨逆脇固	立逆脇固中に2 1 3 4 1+2	2
腕挫腹固	スパイダーニーヒット中に1+2	×
首捻顔固	腕挫腹固中に1 3+4 1 2 1+2	1
腕裂き腕十字固	腕挫腹固中に1 2 4 3 1+2	2

※1：⇨1+3or⇨2+4でも可　※2：返し技



固有技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
ワンツーパンチ	1,2	上、上
螺旋襲刃脚(らせんしゅうじんきゃく)	⇧4,4or⬁4,4	中、下
風神拳(ふうじんけん)	⇨☆⇩⬊2	上
空斬脚(くうざんきゃく)	⇨⇨➡3	中
右踵落とし(みぎかかとおとし)	⇨4	中
踵落とし(かかとおとし)	立ち途中に4,4	中、中
閃光烈拳(せんこうれっけん)	1,1,2	上、上、中
破砕蹴(はさいしゅう)	【4,3】	中、中
雷神拳(らいじんけん)	⇨☆⇩⬊1	中
鬼哭連拳(きこくれんけん)	1,2,2	上、上、上
ダブルアッパー	立ち途中に1,2	中、中
奈落払い(ならくばらい)	⇨☆⇩⬊4,4	下、下
左踵落とし(ひだりかかとおとし)	⇨➡3	中
鬼神滅裂(きじんめつれつ)	⇦1+4	ガード不能
真・鬼神滅裂(しんきじんめつれつ)	⬅1+4	ガード不能
霧足(きりあし)	⇨	特殊動作
霧足風神拳(きりあしふうじんけん)	⇨☆⬊2	上
霧足雷神拳(きりあしらいじんけん)	⇨☆⬊1	中
霧足奈落払い(きりあしならくばらい)	⇨☆⬊4,4	下、下
雷神拳下段脚(らいじんけんげだんきゃく)	⇨☆⇩⬊(or⇨☆⬊)1,4	中、下
雷神拳中段脚(らいじんけんちゅうだんきゃく)	⇨☆⇩⬊(or⇨☆⬊)1,3	中、中
螺旋幻魔脚(らせんげんまきゃく)	⇧4,4,4,4 or⬁4,4,4,4	中、下、下、中
踵切り(かかとぎり)	⬃4,4	中、中
魔神拳(まじんけん)	立ち上がり途中に2	中
鬼延拳(きえんけん)	⬃2	中
六腑砕き(ろっぷくだき)	⬃1	中
腿砕き(たいくだき)	⬂4	下
心中突き(しんちゅうづき)	⇨2	中 ※1
魔神閃焦拳(まじんせんしょうけん)	⇨1+2	中
双殴腿砕き(そうおうたいくだき)	1,2,4	上、上、下
裏拳二段	2,2	上、上
左前蹴り～リードジャブ	3,1	上、上
骸斬拳(がいざんけん)	横移動中に1+2	上
魔神烈衝拳(まじんれっしょうけん)	⇦3,1,4,1	上、上、下、中
螺旋裏拳(らせんうらけん)	⇦⬅2	上

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
頭蓋落し(ずがいおとし)	⇦1	中
迅烈脚(じんれつきゃく)	⇨☆⇩⬊3	上
六腑凶鳴拳(ろっぷきょうめいけん)	⬃1⇨2	中、中
魔神閃焦凶鳴拳(まじんせんしょうきょうめいけん)	⇨1+2⇨2	中、中
閃烈脚(せんれつきゃく)	⇦4	上
震撃(しんげき)	相手ダウン中に⇩4	ダウン攻撃(下)
魔神連震殴打(まじんれんしんおうだ)	⇦2,4,1	中、上、中
獅子斬り包丁(ししきりぼうちょう)	⬂2	中
地背脚(ちはいきゃく)	⬂3	下
胸尖脚(きょうせんきゃく)	⬃3	中
烈火脚(れっかきゃく)	⇧3or⬁3	中
六腑凶襲拳(ろっぷきょうしゅうけん)	⬃1,2	中、上
六腑閃烈脚(ろっぷせんれつきゃく)	⬃1,4	中、上
鬼斬り包丁(おにきりぼうちょう)	⇨➡2	中
螺旋岩砕蹴(らせんがんさいしゅう)	しゃがんだ状態から⬃3+4	特中
奈落旋風(ならくせんぷう)	⇨☆⇩⬊4,1	下、中
霧足奈落旋風(きりあしならくせんぷう)	⇨☆⬊4,1	下、中

※1:右手技のみさばく効果あり

10 連 コ ン ボ

コマンド	攻撃判定・種類
⇨⇨☆2,1,2,2,3,4,4,1,2,1	上、上、上、上、中、中、下、上、中、中
⇨⇨☆2,1,2,2,3,4,4,3,2,1	上、上、上、上、中、中、下、下、中、ガード不能
⇨⇨☆2,1,4,4,2,4,3,2,1	上、上、中、中、下、中、下、中、ガード不能

投 げ 技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	[illegible]
旋蹴り(つむじげり)	接近して1+3or⇨1+3	1
体落とし(たいおとし)	接近して2+4or⇨2+4	2
鐘楼落とし(しょうろうおとし)	相手の左側で接近して1+3or2+4 ※1	1
頭蓋砕き(ずがいくだき)	相手の右側で接近して1+3or2+4 ※1	2
背落し(せおとし)	背後から接近して1+3or2+4 ※1	×
超ばちき(ちょうばちき)	接近して⇨➡1+2	1+2
アルティメットタックル	⇩(または⬋)1+2	1+2
闇雲(やみくも)	タックル中に2,1,2,1,2	2または2
地獄門(じごくもん)	しゃがんだ状態から⬃⇩⬊1+2	1+2

※1：⇨1+3or⇨2+4でも可



固有技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・備考
ワンツーパンチ	1 2	上、上
PKコンボ	2 4	上、上
クイックPKコンボ	⇨2 3	上、上
PDKコンボ	2⬇3	上、下
クイックPDKコンボ	2⬇4	上、下
逆PDKコンボ	1 4	上、下
双飛天脚(そうひてんきゃく)	⬁3 4	中、中
崩拳(ぽんけん)	⇩⬂➡2	中
落葉(らくよう)	⇩4 2	下、中
あびせ蹴り(あびせげり)	⇨➡4	中
岩石割り(がんせきわり)	相手がダウン中に⇩2	ダウン攻撃
三宝龍(さんぽうりゅう)・上段	⇨➡3 4 4	中、中、上
三宝龍・中段	⇨➡3 4⇨(または⬂)4	中、中、中
三宝龍・下段	⇨➡3 4⇩(または⬃)4	中、中、下
瓦割り(かわらわり)	⇩1	中
瓦割り崩拳(かわらわりぽんけん)	⇩1 2	中、中　※1
瓦割り落葉(かわらわりらくよう)	⇩1 4 2	中、下、中
葉桜(はざくら)	しゃがんだ状態から⬈2	中
葉桜崩拳(はざくらぽんけん)	しゃがんだ状態から⬈2 1	中、中
葉桜鉄騎(はざくらてっき)	しゃがんだ状態から⬈2 2	中、下　※2
疾風(はやて)	⇨➡2	中
万聖竜王拳(ばんせいりゅうおうけん)	⇦1+2	ガード不能
サマーソルトNG(さまーそるとえぬじー)	⬇(60フレーム)⇧2+3+4	中
富嶽(ふがく)	⇨1+4	中
裏疾風(うらはやて)	⇩⬂⇨1	上
鉞打ち(まさかりうち)	⇨1+2	中
スイープキック	⬃3	下
鳩尾(みぞおち)	⬂4	中
浮草(うきくさ)	⇩⬃⬅	特殊動作
瓢疾(ひょうしつ)	⇩⬃⇦2	中
瓢瓦(ひょうが)	⇩⬃⇦1	中
逃げ旋(にげつむじ)	⇩⬃⇦3	下
旋桜(つむじざくら)	⇩⬃⇦3 2	下、中
旋桜崩激(せんおうほうげき)	⇩⬃⇦3 2 1	下、中、中
旋桜鉄騎(せんおうてっき)	⇩⬃⇦3 2 2	下、中、下　※2
不知火(しらぬい)	横移動中に3	下
旋疾風(つむじはやて)	横移動中に1	上

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・備考
震月(しんげつ)	立ち上がり途中に2	中
鉄山靠(てつざんこう)	⇩1+2	中
疾風崩激(はやてほうげき)	⇨➡2 1	中、中
疾風鉄騎(はやててっき)	⇨➡2 2	中、下　※2
竜王霹靂掌(りゅうおうへきれきしょう)	⇩4ヒットorガードさせた時2 ヒットorガードさせた時1+2	下、中、中
万聖龍砲拳(ばんせいりゅうほうけん)	⇨➡2ヒットor ガードさせた時[illegible]	中、上
避け疾風(さけはやて)	⇦⇨1	上
閂鋏み(かんぬきばさみ)	⇦3	上
鼓打ち(つづみうち)	⇦2	中
鉄騎(てっき)	⇩⬂➡1+2or しゃがみ状態から⬈1+2	下　※2
ボディースウェー	⬂1⇦	中　※3

※1：2発目ホールド可　※2：⇦でキャンセル可　※3：浮草へ派生

10連コンボ

コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・備考
1 2 3 2 1 2 1 4 2 1	上、上、中、上、中、上、上、下、中、中
1 2 3 1 4 2 1 4 2 1	上、上、中、中、下、中、上、中、下、中
1 2 3 1 2	上、上、中、中、中

投げ技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	[illegible]
左一本背負い投げ(ひだりいっぽんせおいなげ)	接近して1+3or⇨1+3	1
腕取り逆十字(うでとりぎゃくじゅうじ)	接近して2+4or⇨2+4	2
我浄掌(がじょうしょう)	接近して2+4⬅	2
腕返し(うでがえし)	相手の左側面で接近して1+3or2+4　※1	1
大外刈り(おおそとがり)	相手の右側面で接近して1+3or2+4　※1	2
毘沙落し(びしゃおとし)	背後から接近して2+4※2	×
背落し(せおとし)	背後から接近して1+3※3	×
返し技(かえしわざ)	相手の攻撃に合わせて⬅1+3or⬅2+4　※4	
巴投げ(ともえなげ)	接近して⬅1+4	1
裏当て(うらあて)	接近して⇨➡1+2	1+2
風牙(ふうが)	接近して⬈1+2	1+2
アルティメットタックル	⬊1+2	1+2
闇雲(やみくも)	タックル中に 2 1 2 1 2	1または2
闇雲絞め(やみくもじめ)	タックル中に 2⬇1 1☆4 1 1+2	×
腕拉ぎ十字固(うでひしぎじゅうじがため)	タックル中に1+2	1+2 2 2 2
腕拉ぎ十字固(うでひしぎじゅうじがため)	闇雲三発1+2	1+2 2 2 2

※1：⇨1+3or⇨2+4でも可　※2：⇨2+4でも可　※3：⇨1+3でも可　※4：返し技

固有技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
ワンツーパンチ	1 2	上、上
ワンツーパンチ～ミストステップ	1 2⇨☆	上、上、特殊動作
ワンツーパンチ～レヴォリューションツヴァイ	1 2 2 3	上、上、中、上 ※1
ワンツーミドル	1 2 4	上、上、中
ワンツーミドル～ヒットマンスタイル	1 2 4 3	上、上、中
ワンツーミドルホールド	1 2 4ホールド	上、上、中 ※2
ワンツーミドルマックス	1 2 4最大ホールド	上、上、中
クロスストレート～レヴォリューションツヴァイ	2 2 3	上、中、上 ※1
レヴォリューションツヴァイ	⇨2 3	中、上 ※1
シュワルローゼフック	1+2	中
トリプルファング	⇦1 1 2	上、中、上 ※3
トリプルファング～ヒットマンスタイル	⇦1 1 3+4	上、中
トリプルファングキャンセル～ミストステップ	⇦1 1⇨☆	上、特殊動作
ハンマーキックコンボ	3 3	上、中
バンプキック	⇙3	下
シルバーロー	⇩3	下 ※1
リーレフトミドルキック	⇘3	中
スライディング	しゃがみ状態から⇘⇩⬊3	下
ミストキック	⇦3	中
ミストキック～ヒットマンスタイル	⇦3 4	中、特殊動作
ミストウルフコンビネーション	⇦3 3	中、上
トラップキック	⇦【3 3】	上
アシッドストーム	⇨3 3 3 3 3 4	中、中、上、上、上、上 ※2
インパルスショット	⇨➡3	中

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
リースライディング	⇨➡☆3+4	下
スピニングサマー	4 3 4	上、上、中
スピニングハンマー	4 3 3	上、上、中
リーサマー	4⇧3	上、中
マシンガンキック	4 4 4	上、上、上
レイザーズエッジキックコンボ	⬇4 4 4 4	下、下、下、中 ※2
リーキック～マシンガンキック	⇩4☆4 4 4	下、上、上、上
リーキック～リーサマー	⇩4☆4⇧3	下、上、中
リーキック～スピニングサマー	⇩4☆4 3 4	下、上、上、中
リーキック～スピニングハンマー	⇩4☆4 3 3	下、上、上、中
ブレイジングキック	⇩⬊4	中
フロントキック	⇘4	中 ※2
シルバーヒール	⇦4	中 ※2
リーカッター	⇦⬅4	上 ※2
シルバーウィップ	⇨4	上
デッドリースラッシュ	⇨➡4	上
シルバーニー	⇗4	中
クイックシルバースティング	⇗3	上
シルバースティング	⇗3+4	中 ※4
フェイク	⬇⬆(or⬉or⬈)3	特殊動作 ※4
フェイク～ヒットマンスタイル	⬇⬆(or⬉or⬈)3 3+4	特殊動作
サマーソルトキック(大ジャンプタイプ)	⬇⬆(or⬉or⬈)4	中 ※4
サマーソルトキック(小ジャンプタイプ)	⬇⇧(or⇖or⇗)4	中 ※2
サマーソルトドロップ	⬇⬆(or⬉or⬈)3+4	中中

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
インフィニティーキックコンボ	立ち上がり途中に[B][B]⬇[B]☆[B][B]…	中、中、下、中、上
インフィニティーキックコンボ	立ち上がり途中に[B][B]⬆[B]☆[B][B]…	中、中、中、上、中
インフィニティーキックコンボ(下段)	インフィニティーキック中に⬇[B][B]…	下、中、上
インフィニティーキックコンボ(踵落とし)	インフィニティーキック中に⬆[B][B]…	中、中、上
シルバーテイル	しゃがみ状態から⬁[B]	下
ハームタッチ	⬀[B]	ガード不能 ※5
シルバーサイクロン	⇩[B]	上段ガード不能 ※6
ミストイリュージョン	⇦[B]	返し技
フリックフラック～ヒットマンスタイル	⇦⬅☆[B]	特殊動作
リアクロスパンチ	横移動中に[B]	上
リアクロスパンチ～ミストステップ	横移動中に[B]⇨☆	上、特殊動作
リースクリューライト	左側に横移動中に[B]	上 ※7
リースクリューレフト	右側に横移動中に[B]	上 ※8
ミストステップ	⇨☆	特殊動作
シュレッダーキックコンボ(上段)	⇨⇨☆[B][B][B]or ⇨☆[B][B][B]	中、中、上 ※9
シュレッダーキックコンボ(中段)	⇨⇨☆[B][B]⇨[B]or ⇨☆[B][B]⇨[B]	中、中、中 ※10
シュレッダーキックコンボ(下段)	⇨⇨☆[B][B]⇩[B]or ⇨☆[B][B]⇩[B]	中、中、下 ※11
スウェー	ミストステップ中⇦☆	特殊動作
ヒットマンスタイル	[B]	特殊動作
フリッカージャブ	ヒットマンスタイル中[B]	上 ※12
フリッカージャブラッシュ	ヒットマンスタイル中[B][B][B][B]	上、上、上、上 ※12
フリッカージャブキャンセル～ミストステップ	ヒットマンスタイル中[B]⇨☆	特殊動作
ペリエフキック	ヒットマンスタイル中【[B][B]】	中
ペリエフキック～ヒットマンスタイル	ヒットマンスタイル中【[B][B]】[B]	中(特殊動作)
スキャッターブロー	ヒットマンスタイル中[B]	中

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
スキャンキック	ヒットマンスタイル中[B]	上 ※13
シルバースラッシュ	ヒットマンスタイル中⇩[B]	中 ※4
シープスライサー	ヒットマンスタイル中[B]	下
ミストイリュージョン	ヒットマンスタイル中[B]	返し技
ミストステップ	ヒットマンスタイル中⇨☆	特殊動作

※1:[B]追加入力でヒットマンスタイルへ　※2:[B]追加入力でヒットマンスタイルへ　※3:⇦[B]後タイミング良く[B][B]で性能変化　※4:技後⇩でしゃがみ帰着可　※5:⇧⇧でキャンセル可　※6:[B]キャンセルでヒットマンスタイルへ　※7:1P側でいう所の奥、[B]追加入力でヒットマンスタイルへ　※8:1P側でいう所の手前、[B]追加入力でヒットマンスタイルへ　※9:⇨⇨⇨[B][B][B]でも出せる　※10:⇨⇨⇨[B][B]⇨(または⬂)[B]でも出せる　※11:⇨⇨⇨[B][B]⇩(または⬀)[B]でも出せる　※12:技後自動でヒットマンスタイルへ移行　※13:ヒット時投げへ移行

10連コンボ

コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
⇦[B][B][B][B][B][B][B][B][B][B]	中、上、中、上、上、下、上、上、上、中

投げ技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	操作
ネックフラクチャー	接近して[B]or⇨[B]	[B]
ウーティップ	接近して[B]or⇨[B]	[B]
リーハラスメント	相手の左側面で接近して[B]or[B] ※1	[B]
リースタナー	相手の右側面で接近して[B]or[B] ※1	[B]
フェイスクラッシャー	背後から接近して[B]or[B] ※1	×
ニードライブ	接近して⇨➡[B]	[B]
スキャンキックスロー	ヒットマンスタイル中[B] ※2	×
ミストトラップ	⇦【[B][B]】ヒットorガード時に[B] ※3	×
ミストイリュージョン	相手の攻撃に合わせて⇦[B] ※4	×
ミストイリュージョン	ヒットマンスタイル中相手の攻撃に合わせて[B] ※4	×

※1：⇨[B]or⇨[B]でも可　※2：打撃投げ　※3：打撃投げ。入力受付は相手に触れた時にタイミング良く[B]を押す　※4：返し技



固有技

技名	コマンド	攻撃判定・種類
ワンツーパンチ	LP RP	上、上 ※1
ステップインミドルキック	⬁LK	中
サマーソルトキック（大ジャンプタイプ）	⬇⇧（または⬀または⬁）RK	中
サマーソルトキック（小ジャンプタイプ）	⬆（または⬈または⬉）RK	中
スピンキックコンボ	RK LK RK	上、上、上 ※2
左連撃	LP LP LP LP LP	上、上、上、上、上 ※3
ドラゴンナックルコンボ	➡RP RP RP or RP⇨RP RP	上、中、上 ※1
ドラゴンフィストコンビネーション	RP RP LP RP	上、上、上、中 ※4
サマーソルトドロップ	⬇⬆（または⬈または⬉）LK+RK	中 ※5
ドラゴンロー	⇩LK	下 ※6
ドラゴンキャノン	⇨➡LK	中 ※7
ワンツーニー	LP RP LK	上、上、中
スライディング	しゃがみ状態から⬃⇩⬊LK	下 ※5
ドラゴンサマー	RK⇧LK	上、中 ※7
ドラゴンスラッシュ	⇨⇨➡LKまたは走り中LK	中
ドラゴンファング	⬀LP+RP	ガード不能技 ※8
シットスピンキックサマー	しゃがみ状態からLK RK	下、中
ドラゴンローレフトサマー	⇩RK LK	下、中
フロントキックレフトサマー	立ち途中にRK LK	中、中 ※9
ハイキックライトサマー	LK RK	上、中
シットストレートレフトサマー	⬇（または⇩）RP LK	特中、中
ジャンプサイドキックライトサマー	背向け中に⇧（または⬀または⬁）LK RK	中、中
ジャンプサイドキックライトサマー	⇧（または⬀または⬁）LK RK	中、中
クイックサマーソルトキック	LK+RK or ⇦LK+RK or ⇨LK+RK	中
ダブルサマーソルトキック	LK+RK LK or ⬆RK LK	中、中 ※10
ドラゴンテイル	⬁RK	下
ローキックレフトサマー	しゃがんだ状態からRK LK	下、中
サイドキック	立ち途中にLK	上 ※11
ドラゴンラッシュ	⇦RP LK RK	中、下、中 ※11

技名	コマンド	攻撃判定・種類
目突き	⬃LP or ドラゴンファング中にLP	上
スラストロー	⬃LP LK or ドラゴンファング中にLP LK	上、下
オーバーヘッドキック	⇩LK+RK	中、中 ※12
エルボードラゴンウイップ	⬁RP RK	中、中 ※13
寸勁（すんけい）	⇨【RP LP】	中
フェイク	⬆（または⬈または⬉）LK	特殊動作
サマーソルトフェイク	⬆（または⬈または⬉）LK RK	特殊動作、中
ドラゴンストーム	⇦LP RP LP	中、中、中 ※14
フェイクステップ	⇦LP+RP	返し技
フェイクステップナックル	フェイクステップ中にLP	上
トラップレフトブロー	フェイクステップ成功後にLP	上
トラップライトブロー	フェイクステップ成功後にRP	上
トラップライトローキック	フェイクステップ成功後にRK	下
トラップレフトサイドキック	フェイクステップ成功後にLK	中
ダブルドラゴン	横移動中にLK+RK	中、上
ドラゴンバックブロー	背向け中にLP	上
フェイントロー	⇨➡RK	下
ドラゴンアッパーカット	立ち途中にRP	中
ドラゴンハンマー	⇨LP+RP	中
ドラゴンジャッジメント	横移動中にRP LP RP LP	中、中、中、中 ※15
フェイクステップキャノン	フェイクステップ中にLK	中 ※7
フェイクステップブロー	フェイクステップ中に⇨LP	中
ブラインドエルボーコンボ	背向け中にRP RP	中、中
リバース・ロー	背向け中に⇩RK	下
ワンツーサマーソルトフェイク	LP RP⬃LK RK	上、上、特殊動作、中 ※7
エンシェントドラゴン	⇩LP LK	下、中
フューリーフィストラッシュ	⇩⬁➡RP RP RP RP	上、上、上、中
ブレイズナックルコンボ	➡RP RP LP+RP or RP⇨RP LP+RP	上、中、中
ドラゴンラッシュハイド	⇦RP LK⇩RK	中、下、下 ※16

技名	コマンド(※はレバーニュートラル)	攻撃判定・備考
ドラゴンストライクコンボ	⇨➡	中、上、中
ブレイクロー	⬂	下
ステップインミドルキックサマー	⬈	中、下、中
ドラゴンラウンドキック	⇦	中　※17
ドラゴンテイル～サマーソルトキック	⬂	下、中
ライトミドルキック～レフトサマー	⬁	中、中
ステップインミドルキックコンボ	⬈	中、下、上
ダブルドラゴンブレス		上、上、中
トリプルドラゴンブレス		上、上、上、中
フェイントミドルキック	⇨	上、中
ドラゴンブレス	⇩	下、上、中
チャージナックル	フェイクステップ中に	上
フェイクドラゴンアッパー	フェイクステップ中に	上
ドラゴンライド	フェイクステップ中に	上
チャージナックルコンボ	フェイクステップ中に ⇨	上、中
チャージドラゴンラッシュ	フェイクステップ中に	下、中
チャージドラゴン	⇩	特殊動作
チャージナックル	チャージドラゴン中に	上　※18
チャージナックルコンボ	チャージドラゴン中に ⇨	上、中　※18
チャージブロー	チャージドラゴン中に⇨	中　※18
チャージドラゴンジャッジメント	チャージドラゴン中に	上、上、上、中 ※18
チャージクロウ	チャージドラゴン中に [ ]	中　※18
チャージドラゴンキャノン	チャージドラゴン中に	中　※18
チャージドラゴンラッシュ	チャージドラゴン中に	下、中　※18
ドラゴンライド	チャージドラゴン中に	上　※18

※1：終了時に⇦⇨でチャージドラゴンにシフト　※2：2、3発目終了時に⇦⇨でチャージドラゴン2にシフト　※3：4発目まではワンツーパンチにシフト可　※4：2発止め後は背向け状態　※5：技後はあお向けダウン状態　※6：ドラゴンローはレフトハイキックサマーに繋がる　※7：終了時に⇦⇨でチャージドラゴン2にシフト　※8：⇧⇧でチャージドラゴンにシフト　※9：1発目終了時に⇦⇨でチャージドラゴン2にシフト　※10：⇦or⇨or➡or⬇からもシフト可　※11：終了時に⇦⇨でチャージドラゴン2にシフト。2、3発目にディレイがかかる　※12：⬇入れっぱなしで寝る。1発止めの後は背向け状態　※13：2、3発目にディレイがかかる　1、2発目終了時に⇦⇨でチャージドラゴンにシフト　※14：1、2、3発目終了時に⇦⇨でチャージドラゴンにシフト　※15：2、3発目にディレイがかかる　※16：レバーをニュートラルにしておくと背向けにシフト　※17：チャージドラゴン2からも可

10連コンボ

コマンド(※はレバーニュートラル)	[illegible]
⬁	中、上、中、上、上、下、上、上、上、中
⬁ ⇩	中、上、中、上、上、下、中、上、下、中
⬁ ⇩	中、上、中、上、上、下、中、下、下、中
⬁	中、下、中、上、中、下、上、上、上、中
⬁ ⇩	中、下、中、上、中、下、中、上、下、中
⬁ ⇩	中、下、中、上、中、下、中、下、下、中

投げ技

[illegible]	コマンド(※はレバーニュートラル)	[illegible]
レイジドラゴン	接近してor⇨	
ジャッキアップ	接近してor⇨　※1	
折檻キック(せっかんきっく)	相手の左側面で接近して or　※2	
ドラゴンスタンプ	相手の右側面で接近して or　※2	
ドラゴンバイツ	背後から接近して or　※2	×
折檻パンチ(せっかんぱんち)	接近して⬈	
ドラゴンフォール	接近して⬈	×
ドラゴンニー	接近して⇨➡	
ドラゴンダイブ	接近して➡	
上・中段さばき	⇦or⬃　※3	
フェイクステップ	⬅　※4	
ドラゴンキックコンボ	チャージドラゴン中	
レイジドラゴン	チャージドラゴン中	

※1：終了時に⬇で背向けへ　※2：⇨or⇨でも可　※3：返し技。成功時⇦⇨でチャージドラゴンへ　※4：返し技。ロウ専用上中段パンチさばき

固有技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
掌底(しょうてい)	[1][2]	上、上
掌底アッパー(しょうていアッパー)	[1][2][1]	上、上、中
ドロップキック	⇨[3+4]or⇨➡[3+4]	上
サテライトドロップキック	⇨⇨⇨[3+4]	中
ジェイルキック	⇨➡[4]	中
ナックルボム	⬋[1+2]	中
アリキック	⇩[3+4][4][4]or ⬇⬊[4][4][4]	下、下、下
アリキック(カウンター時)	⇩[3+4][4][4][4]or ⬇⬊[4][4][4][4]	下、下、下、下、下
エルボードロップ	⬀or⇧or⬁[2+4]	中
ローリングエルボー	⇨➡[2]	中
グランドスマッシュ	⇨⇨☆[2]	下
ボディースマッシュ	しゃがみ状態から⬊[2]	中
フライングクロスチョップ	⇨➡[1+2]	上(下)　※1
フランケンシュタイナー (投げ間合い外)	⬂[3+4]	特中
ライトストレート→レフトアッパー	[2][1]	上、中
レフトストレート→ライトアッパー	⇩[1]☆[2]or⬇[1]☆[2]	特中、中
ムーンサルトボディープレス	[1+4]or背向け中に[1+4]	ガード不能
シャドーラリアット	⇨[1+2]	上
ジャンピングニー	⇨☆⇩⬊[4]	中
スピニングスマッシュ	アリキック1発目の後に[2]	中　※2
893・K(はちきゅうさん・けー)	⇦[4]	上
ブルータルサイクロン	[1+2][1]	中、中
ターンラリアット	背向け中に[1+2]	上段ガード不能
レッグラリアット	横移動中に[3+4]	上
ガード崩し	⇨➡☆[1+2]	中
ブラックボム	⇨☆⇩⬊[1+2]	中
アッパーカット	横移動中に[2]	中
かち上げエルボー	立ち上がり途中[2]	中
レッグブレーカー	しゃがみ状態から⬊[1]	下

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
ショルダータックル	⇨[2+3]	中
ダイビングボディープレス	⇨➡[2+3]	中
ローリングソバット	⇨[4]	中
急所蹴り	背向け中に[3]	中
エルボーフック	⬂[1][2]	中、中
ネックカットキック	⬁[3+4]	上
トラースキック	⇦[3]	上
水平チョップ	⬀[1+2]	上
ロードロップキック	⬃[4]	下
フラッシングエルボー	⇩[1+2]	中
アローストレート	⇦[2]ホールド	上
アローストレート 〜バイアグラドライバー	⇦[2]ホールド⇩[2+4]	上、投げ技
アローエルボー	⇦[2]	上
ジャガーストレート	⇨➡[1]	上
掌底(しょうてい)〜投げ掴み	[1][2][2+4]	上、上、投げ技
掌底(しょうてい)〜下段投げ掴み	[1][2]⇩[2+4]	上、上、投げ技
掌底アッパー〜投げ掴み	[1][2][1][2+4]	上、上、中、 投げ技
掌底アッパー〜下段投げ掴み	[1][2][1]⇩[2+4]	上、上、中、 投げ技
ミドルキック〜延髄	⬂[3][4]	中、上　※3
スーパーナックルボム	⬁[1+2]ホールド	ガード不能
ジャガーインパクト	⇨[1+2]ホールド	上段ガード不能
シットスマッシュ	⬃[3]	下
トゥーキック	⇨[3]	中　※4
ジャガーステップ	[3+4]	特殊動作
ジャガーステップ・エルボー	[3+4][2]	特殊動作、中
ジャガーステップ・ハイ	[3+4][4]	特殊動作、上
ジャガーステップ・ミドル	[3+4]⬂[4]	特殊動作、中
スプリントフック	⇦[1]	上
ローリングエルボーラッシュ	⇨[2][2][1]	上、上、中
ローリングエルボーラッシュ	⇨[2][2]⇦	上、上

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
クローズラインコンボ	⇨➡●●●	中、上
マッスルインパクト	⇨●	中
アリキック	3歩以上走って●	下
ダイナマイトアッパー	立ち途中に●	中
スマッシュフック	⇦●	中
フライングニールキック	⇦●	中
ローキック	⇦●	下

※1：着地際は下段になる　※2：1発目がカウンターヒットした場合は2、3発目からも出せる　※3：1発目がヒットorガード時のみ2発目へシフト　※4：ヒット時に●でDDTへ

10連コンボ

コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定
●●●●●●●●●●	上、上、中、中、上、下、下、下、中、中
●●●●●●●●●●	上、上、中、中、上、下、下、下、中、中
●●●●●●●●●●	上、上、中、中、上、中、下、下、中、中
●●●●●●●●●●	上、上、中、中、上、中、下、下、中、中
●●●●●●●●●●	上、上、中、中、上、中、下、下、下、投げ技

投げ技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	抜け
スイングDDT	接近して●or⇨●	●
ブレンバスター	接近して●or⇨●	●
アルゼンチンバックブリーカー	相手の左側面で接近して●or● ※1	●
ニークラッシャー	相手の右側面で接近して●or● ※1	●
ハーフボストンクラブ	背後から接近して●or⇨●	×
コブラツイスト	背後から接近して●or⇨●	×
ストレッチバスター	背後から接近して⇦➡●	×
背中向きからの投げ掴み	背を向けて●or● ※2	●or●
ツームストンパイルドライバー	接近して⇧➡●	●
ジャイアントスイング	接近して⇨⇦⇧⇩⇦➡●	●
フランケンシュタイナー(投げ間合い内)	⇦●	×

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	抜け
フランケンシュタイナー(投げ間合い内、ガードせず)	⇦●	×
フィギアフォーレッグロック	接近して⇧● ※3	●
ココナッツクラッシュ	接近して⇦●	●
マッスルバスター	⇩⇧⬅●	●
ジャンピングパワーボム	相手しゃがみ中に接近して⇩● ※4	●
バイアグラドライバー	相手しゃがみ中に接近して⇩● ※4	●
アームホイップ	相手の攻撃に合わせて⇦● ※5	×
ドラゴンスクリューor回転アキレス腱固	相手の攻撃に合わせて⇦● ※6	×
アルティメットタックル	⬇●or⬆● ※7	●
タックルパンチ	タックル後に●●●●●●● ※8	●or●
腕拉ぎ十字固(うでひしぎじゅうじがため)	タックル後に● ※9	●●●●●●
レイジウインド	腕拉ぎ十字固中に●	×
膝十字固(ひざじゅうじがため)	タックル後に● ※10	●●●●●●
カゼスペシャル	膝十字固中に●	×
ストラングルホールド	仰向けダウン相手の頭側で⇧●or⇧●※11	●or●
ジャイアントスイング	仰向けダウン相手の足側で⇧●or⇧●※12	●or●
ゴールデンヘッドバット	仰向けダウン相手の足側で⬆● ※11	●
フィギアフォーレッグロック	仰向けダウン相手の足側で⬆● ※11	●
転がす	仰向けダウン相手の左側面で⇧●or⇧● ※11	●or●
転がす	仰向けダウン相手の右側面で⇧●or⇧● ※11	●or●
サーフボードストレッチ	うつ伏せダウン相手の頭側で⇧●or⇧● ※11	●or●
ハーフボストンクラブ	うつ伏せダウン相手の足側で⇧●or⇧● ※11	●or●
キャメルクラッチ	うつ伏せダウン相手の左側面で⇧●or⇧●※11	●or●
弓矢固(ゆみやがため)	うつ伏せダウン相手の右側面で⇧●or⇧●※11	●or●
ロープ投げ	接近して⇦● ※13	●
ロープ投げ～引き戻し	接近して⇦●●	●
ロープ投げ～投げ飛ばし	接近して⇦●●	●
ロープ投げ～叩きつけ	接近して⇦●●	●
ロープ投げ～後方取り	接近して⇦●●	●
ジャガードライバー	接近して⇩⇦➡●	●

技名	コマンド(※はレバーニュートラル)	投げ
ボストンクラブ	ジャガードライバー中に[ボタン]	[ボタン]
アーチロックフェイスバスター	ジャガードライバー中に[ボタン]	[ボタン]
ジャガーバックブリーカー	グランドスマッシュカウンターヒット時に[ボタン]	[ボタン]
ジャンピングパワーボム	グランドスマッシュカウンターヒット時に[ボタン]⇧⇩[ボタン]	[ボタン]
スタンディングアキレスホールド	相手に接近して⇨☆⇩[ボタン]	[ボタン]
インディアンデスロック	スタンディングアキレスホールド中に[ボタン]※14	[ボタン]
ロメロスペシャル	インディアンデスロック中に[ボタン]	×
S.T.F	スタンディングアキレスホールド中に[ボタン]※15	[ボタン]
スコーピオンデスロック	スタンディングアキレスホールド中に[ボタン]※16	[ボタン]
アームブリーカー	相手に接近して⇨☆⇩[ボタン]	[ボタン]
トリプル・アームブリーカー	アームブリーカー中に[ボタン]	[ボタン]
カワズ落し	アームブリーカー中に[ボタン]	[ボタン]
ストラングル・ホールド	カワズ落し中に[ボタン]	×
チキンウイングフェイスロック	アームブリーカー中に[ボタン]	[ボタン]
ドラゴン・スリーパー	チキン中に[ボタン]	[ボタン]
ローリング・クレイドル	チキン中に[ボタン]	[ボタン]
ワンダフルメキシカンコンボ　※下記のリバースアームクラッチスラムからジャイアントスイングまでをセットでワンダフルメキシカンコンボと呼ぶ。		
ワンダフルメキシカンコンボ(A)		
リバースアームクラッチスラム(A)	相手に接近して⇨[ボタン]	[ボタン]
リバースアームクラッチスラム(B)	相手に接近して⇨[ボタン]	[ボタン]
バックドロップ	リバースアームクラッチスラム中に[ボタン]　※17	[ボタン]or[ボタン]
ジャーマンスープレックス	バックドロップ中に[ボタン]	[ボタン]
パワーボム	ジャーマンスープレックス中に[ボタン]	×
ジャイアントスイング	パワーボム中に[ボタン]	[ボタン]
マッスルバスター	パワーボム中に[ボタン]	[ボタン]
ワンダフルメキシカンコンボ(B)		
リバースアームクラッチスラム(A)	相手に接近して⇨[ボタン]	[ボタン]
リバースアームクラッチスラム(B)	相手に接近して⇨[ボタン]	[ボタン]
バックドロップ	リバースアームクラッチスラム中に[ボタン]　※16	[ボタン]or[ボタン]
キャノンボールバスター	バックドロップ中に[ボタン]	[ボタン]

技名	コマンド(※はレバーニュートラル)	投げ
マンハッタンドロップ	キャノンボールバスター中に[ボタン]	[ボタン]
ドクターボム	マンハッタンドロップ中に[ボタン]	×
ジャイアントスイング	ドクターボム中に[ボタン]	[ボタン]
マッスルバスター	ドクターボム中に[ボタン]	[ボタン]
ワンダフルメキシカンコンボ(C)		
リバースアームクラッチスラム(A)	相手に接近して⇨[ボタン]	[ボタン]
リバースアームクラッチスラム(B)	相手に接近して⇨[ボタン]	[ボタン]
バックドロップ	リバースアームクラッチスラム中に[ボタン]　※16	[ボタン]or[ボタン]
キャノンボールバスター	バックドロップ中に[ボタン]	[ボタン]
パワーボム	キャノンボールバスター中に[ボタン]	[ボタン]
ジャイアントスイング	パワーボム中に[ボタン]	[ボタン]
マッスルバスター	パワーボム中に[ボタン]	[ボタン]
ベルウッドスペシャルコンボ　※下記のリバースゴリースペシャルボムからマッスルバスターまでをセットでベルウッドスペシャルコンボと呼ぶ。		
ベルウッドスペシャルコンボ(A)		
リバースゴリースペシャルボム	相手に接近して⇨[ボタン]	[ボタン]
リバースゴリースペシャルボム	相手しゃがみ中に接近して⇧[ボタン]or[ボタン]　※4	[ボタン]or[ボタン]
キャノンボールバスター	リバースゴリースペシャルボム中に[ボタン]	×
マンハッタンドロップ	キャノンボールバスター中に[ボタン]	[ボタン]
ドクターボム	マンハッタンドロップ中に[ボタン]	×
ジャイアントスイング	ドクターボム中に[ボタン]	[ボタン]
マッスルバスター	ドクターボム中に[ボタン]	[ボタン]
ベルウッドスペシャルコンボ(B)		
リバースゴリースペシャルボム	相手に接近して⇨[ボタン]	[ボタン]
リバースゴリースペシャルボム	相手しゃがみ中に接近して⇧[ボタン]or[ボタン]　※4	[ボタン]or[ボタン]
キャノンボールバスター	リバースゴリースペシャルボム中に[ボタン]	×
パワーボム	キャノンボールバスター中に[ボタン]	[ボタン]
ジャイアントスイング	パワーボム中に[ボタン]	[ボタン]
マッスルバスター	パワーボム中に[ボタン]	[ボタン]
ベルウッドスペシャルコンボ(C)		
キャノンボールバスター	横移動中に[ボタン](相手の背後左右をつかんだとき)	[ボタン]or[ボタン]

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	抜け
マンハッタンドロップ	キャノンボールバスター中に	
ドクターボム	マンハッタンドロップ中に	×
ジャイアントスイング	ドクターボム中に	
マッスルバスター	ドクターボム中に	
ベルウッドスペシャルコンボ(D)		
キャノンボールバスター	横移動中に(相手の背後左右をつかんだとき)	or
パワーボム	キャノンボールバスター中に	
ジャイアントスイング	パワーボム中に	
マッスルバスター	パワーボム中に	
メキシカン・マグマ・ドライヴ ※下記のコブラクラッチから始まる連続投げをメキシカン・マグマ・ドライヴと呼ぶ		
メキシカン・マグマ・ドライヴ(A)		
コブラクラッチ	or	or
投げっぱなしハーフネルソン	コブラクラッチ中に	
胴締めスリーパー	コブラクラッチ中に	
トリプルナックル	胴締めスリーパー中に	
ストレッチマフラー	胴締めスリーパー中に	
コブラツイスト	コブラクラッチ中に	×
垂直落下式リバースDDT	コブラツイスト中に or	or
リバースゴリースペシャルボム	垂直落下式リバースDDT中に or	or
サムライロック	垂直落下式リバースDDT中に	
バックドロップ	リバースゴリースペシャルボム中に	×
バーニングハンマー	バックドロップ中に or	or
ソル・ナシエンテ	バックドロップ中に	
スクリュードライバー	バーニングハンマー中に or	or
メキシカン・マグマ・ドライヴ(B)		
コブラツイスト	コブラクラッチ中に	×
垂直落下式リバースDDT	コブラツイスト中に or	or
リバースゴリースペシャルボム	垂直落下式リバースDDT中に or	or
キャノンボールバスター	リバースゴリースペシャルボム中に	×
マンハッタンドロップ	キャノンボールバスター中に	
ドクターボム	マンハッタンドロップ中に	×
ジャイアントスイング	ドクターボム中に	

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	抜け
マッスルバスター	ドクターボム中に	
メキシカン・マグマ・ドライヴ(C)		
コブラツイスト	コブラクラッチ中に	×
垂直落下式リバースDDT	コブラツイスト中に or	or
リバースゴリースペシャルボム	垂直落下式リバースDDT中に or	or
キャノンボールバスター	リバースゴリースペシャルボム中に	×
パワーボム	キャノンボールバスター中に	
ジャイアントスイング	パワーボム中に	
マッスルバスター	パワーボム中に	
ドラゴンスクリュー～フィギアフォーレッグロック	ドラゴンスクリュー中に	
シャイニングウィザード	⇨⇨➡ ※20	
ロックボトム	接近して⬇⇧⇩⬆	
かわず落とし		
バイアグラドライバー	⇩ ※4	
滞空ブレンバスター		
バイアグラドライバー	⇩ ※4	
ジェイルキック～DDT	⇨➡カウンターヒット	×
アローストレート～バイアグラドライバー	⇦ホールドがヒット中⇩ ※4	
急所蹴り～スタナー	背向け中にがヒット中	×
トゥーキック～DDT	⇨ヒット時に	×
空中膝十字固	空中の相手にor⇨	×
空中ドラゴンスクリュー	空中の相手にor⇨	×
ランニングジャガーボム	空中の相手に⇨⇦⇧⇩⇦⇨	×
ランニングジャガーボム	空中の相手に⇨⇨➡	×
ダブルアキレス腱固	空中の相手に⇩or⇩	×
フラップジャック	ダブルアキレス腱固中に	
ジャイアントスイング	ダブルアキレス腱固中に	

※1：⇨or⇨でも可　※2：相手をつかんだ位置によって投げが変わる　投げ掴み後は振り向く　※3：やられ側がで逆4の字固になる　※4：下段投げ　※5：返し技。相手の右手攻撃にのみ有効　※6：返し技（足技のみ）　※7：ガード不能。で乗り返す(何もできない)　※8：始動でも可　※9：パンチ3発からも移行可能　ポール、マードック、仁、ニーナ、キングのみで返し技　※10：パンチ3発からも移行可能　ニーナ、マードック、キングのみで返し技　※11：ダウン投げ　※12：ダウン投げ。受け身によりダメージ軽減。壁ヒットでダメージ増加　※13：つかみの時点では抜けられない　※14：やられ側で技から抜ける　※15：やられ側で技から抜ける　※16：やられ側で技から抜ける　※17：やられ側はAの場合で、Bの場合で技から抜けられる　※18：キャノンボールバスターからシフトの場合はで抜けられる　※19：相手正面時はリバースゴリースペシャルボム。背後から掴まれたときは抜けられない　※20：3歩以上走ってから

固有技

技名	コマンド	攻撃判定・備考
ワンツーパンチ	[1][2]	上、上
ジャブ〜ボディーブロー	[1]⇩[2]	上、中
プッシング	[1+2]	中
ワンツークラウチングスタイル	[1][2][3+4]	上、上、特殊動作
スウェイダブルハンマー	⬃[1+2]	中
ナックルハンマー	⇦[1]	中
ローリングバックナックル	⇦[2]	中
ヒールバズーカ	⇦[4]	上
ニースライサー	⇩[4]	下
ショルダーインパクト	⇩[1+2]	中
アリゲーター	⇩[2][4]	中、中
フットスタンプ	⬁or⇧or⬀[3+4]	中
スイングアッパー	⬂[1]	中
ボディーブロー	⬂[2]	中
ストマックキック	⬂[3]	中
ストマックヒール	⬂[4]	中
ヘッドアタックグラインダー	⬂[1+2]	中
エルボースティング	⇨➡[2]	上
ヘルスタッブ	立ち上がり途中に[1]	中
トルネードチョップ	立ち上がり途中に[2]	上
レイドキック	立ち上がり途中に[3]	中
スタン・ニー	立ち上がり途中に[4]	中
シットブレイクキック	しゃがみ状態で⬊[4]	下
ローリングハンマー	横移動中に[2]	中
ワンツーエルボースティング	[1][2]⇨[1]	上、上、上
ワンツーストマックキックコンボ	[1][2][3][1+2]	上、上、中、上

技名	コマンド	攻撃判定・備考
クレイグホーン	しゃがみ状態で[1+2]	中 ※1
バイシクルキック	⇨⇨➡[3]	中
ストレート〜ショルダーインパクト	[2]⇩[1+2]	上、中
ステップインローキック	⬂or⬃[3]	下
サルコンパンチ	⇨[1+2]	上
ストマックキックコンボ	⬂[3][1+2]	中、上
レッグシザース	⬃[4]	下 ※2
クレイグキャノン	⇦[2+3]	ガード不能 ※3
ジャンプインミドル	⬁or⇧or⬀[4]	中
スクライミングタックル	⇨[3+4]	中
ダンク・エルボー	⇩[1]	中
バリスタナックル	⇨➡[1][2]	中、中 ※4
クイックエルボースティング	[2][1]	上、上
フラッシュトマホーク	⬃[2]	中
ダブルハンマーフック	⇨[2][1]	上、上
フックスマッシュコンボ	⇨[2]⇩[1]	上、中
アンガーラッシュ・スティング	⬂[3][1][2]⇨[1]	中、上、上、上
アンガーラッシュ・ヘッド	⬂[3][1][2][3][1+2]	中、上、上、中、上
アンガーラッシュ・クラウチング	⬂[3][1][2][3+4]	中、上、上、特殊動作
アンガーラッシュ・ボディー	⬂[3][1]⇩[2]	中、上、中
コングラッシュ	⬂[3]⬂[1][2]	中、中、上
ニーリフト	⇨[3]	中
ワイルドスタンプ	⇨[4]	中
クエイクキック	相手がダウン中に⬃[4]	下
モンゴリアンチョップ	⬁[1+2]	上
クイックアッパー	立ち上がり途中に[1+2]	中
ウェイクアップハンマー	うつ伏せダウン中に[2]	中

技名	コマンド(※はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
ウェイクアップスイープ	うつ伏せダウン中に⇩●	下
クラウチングスタイル	●	特殊動作 ※5
セットアップビースト	⇧●	特殊動作
ヘルスタップ	クラウチングスタイル中に●	中 ※6
トルネードチョップ	クラウチングスタイル中に●	上 ※7
パワーストレート	クラウチングスタイル中に⇨●	中
レイドキック	クラウチングスタイル中に●	中 ※8
スタン・ニー	クラウチングスタイル中に●	中 ※9
スピアタックル	クラウチングスタイル中に●	投げ技
スイッチ	クラウチングスタイル中に●⇧or⇩	投げ技、特殊動作※10
スイッチ	クラウチングスタイル中に⇧or⇩	特殊動作

※1：ヒット時⇦で投げにシフト ※2：カウンターヒット時投げにシフト ※3：⇦でキャンセル可 ※4：2発目ホールド可 ※5：●で立ち構えへ ※6：立ち上がり途中●と同様 ※7：立ち上がり途中●と同様 ※8：立ち上がり途中●と同様 ※9：立ち上がり途中●と同様 ※10：横移動中に●で立ち構えへ

10連コンボ

コマンド(※はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
●●●●●●●●●●	上、上、中、中、上、中、下、中、中、上
●●●●●●●●●●	上、上、中、中、上、中、中、中、下、上

投げ技

技名	コマンド(※はレバーニュートラル)	抜け
ローリングスプラッシュ	接近して●or⇨●orクラウチングスタイル中●	●
ニークラッシャー	接近して●or⇨●	●
リバースヘッドクラッシュ	相手の左側面で接近して●or● ※1	●
リフトアップスロー	相手の右側面で接近して●or● ※1	●
バックドロップ	背後から接近して●or⇨●	×
フライングスプラッシュ	背後から接近して●or⇨●	×
アトミックバスター	接近して⇨➡●	●
ノーザンライトスープレックス	接近して⇩⇦➡● ※2	●

技名	コマンド(※はレバーニュートラル)	抜け
パワースラム	接近して⇩⇦➡● ※2	●
バックブリーカー	接近して⇩⇧⬅●	●
パワーボム	⇩●	●
アルティメット・ニー	⇩●	●
ジャックハマー	⇨⇦⇧⇩⇦➡●	●
ボディースラム	クラウチングスタイル中に●	●
ショルダースルー	しゃがみ中に●⬅ ※3	×
キャッチ	相手の上段攻撃に合わせて⇦● ※4	×
キャッチ	相手の中段攻撃に合わせて⇦● ※4	×
レッグシザース～蟹挟み	⇧●カウンターヒット ※3	×
スピアタックル	クラウチングスタイル中に●	●
レフトパウンドラッシュ	マウントポジション中に●	●
ネックロック	マウントポジション中に●	●
ライトパウンドラッシュ	マウントポジション中に●	●
ニー・バー	マウントポジション中に●	●
マウントモンゴリアンチョップ	マウントポジション中に●	●
スカルクラッシュ	マウントポジション中に●	●
ヘラクレスハンマー	相手うつ伏せ足側で⇧●or⇧● ※5	●or●
ヘラクレスハンマー	相手うつ伏せ頭側で⇧●or⇧● ※5	●or●
ヘラクレスハンマー	相手仰向け足側で⇧●or⇧● ※5	●or●
ヘラクレスハンマー	相手仰向け頭側で⇧●or⇧● ※5	●or●
トップポジション	相手仰向け左側で⇧●or⇧● ※5	●or●
トップポジション	相手仰向け右側で⇧●or⇧● ※5	●or●
リバース・ニー	相手うつ伏せ左側で⇧●or⇧● ※5	●or●
リバース・ニー	相手うつ伏せ右側で⇧●or⇧● ※5	●or●

※1：⇨●or⇨●でも可 ※2：着地と同時に●でマウントポジションに ※3：打撃投げ ※4：マウントポジションへ ※5：ダウン投げ

固有技

技名	コマンド	攻撃判定・種類
忍法陽炎(にんぽうかげろう)	⇨➡3+4	中
忍法草薙(にんぽうくさなぎ)	忍法陽炎中に1+2	中
忍法卍葛(にんぽうまんじかずら)	⬅111111	上、上、上、上、上、上　※1
忍法卍莎(にんぽうまんじそう)	⬋333333	下、下、下、下、下、下　※2
三散華(さざんか)	444	上、上、上
忍法卍車(にんぽうまんじぐるま)	⬁3+4	中
吹雪(ふぶき)	⇨➡4	中
倒木蹴(とうぼくしゅう)	忍法卍莎中に4	中
斬哭剣(ざんこくけん)	⇩1	ガード不能
絶命剣(ぜつめいけん)	⇦⬅1	ガード不能
稲妻(いなずま)	34	上、中
露払い(つゆばらい)	しゃがみ状態から⬋3	下
PKコンボ	23	上、上
PDKコンボ	2⬇3	上、下
卍あぐら	⬇3+4	特殊動作
千覚(せんがく)	卍あぐら中に☆	特殊動作　※3
飛空剣(ひくうけん)	⬉1+2	ガード不能
飛空襲剣(ひくうしゅうけん)	飛空剣中に⬇	ガード不能
旋風剣(せんぷうけん)	⇦⬅1☆1	ガード不能 ※4
忍法卍菊(にんぽうまんじぎく)	⬋222222	中、中、中、中、中、中　※1
不惑(マドイナシ)	⇨➡1+4	ガード不能 ※5
極・不惑(ごく・まどいなし)	⇨➡1+4⇨➡	ガード不能、ガード不能※5
惑(マドイ)	⇨➡1+4☆	特殊動作　※6
不憂(ウレイナシ)	⇩1+4	ガード不能
日向砲(ひゅうがほう)	【43】	中
華輪(かりん)	⬅3+4 3+4 3+4 3+4 3+4 3+4	特殊動作　※7
千覚無空舞(せんがくぶくうぶ)	千覚中に⬅or➡	特殊動作
連獄剣(れんごくけん)	⇩1☆⬋	ガード不能 ※8
華厳(けごん)	しゃがみ状態から⬀⇦1or しゃがみ状態から⬂1	ガード不能
草薙砲(くさなぎほう)	⇨➡3+4 1+2 3+4	中、中、中
卍裏拳・壱(まんじうらけん・いち)	⇨2	上
卍裏拳・弐(まんじうらけん・に)	背向け中に2	上
千覚卍菊(せんがくまんじぎく)	卍あぐら中に2	中

技名	コマンド	攻撃判定・種類
千覚日向砲(せんがくひゅうがほう)	卍あぐら中に4	中
震電(しんでん)	⇨2⬋222222	上、中、中、中、中、中、中　※1
弾割り(はじきわり)	⬂31	中、ガード不能
鬼薊(おにあざみ)	⬂1111	中、上、上、中
紫電(しでん)	⬂12	中、上
地雷刃(じらいば)	1+2(⇦でキャンセル)	中
卍裏跳蹴り(まんじとびげり)	⇧(or⬀or⬁)4	中
忍法陽炎・裏(にんぽうかげろう・うら)	⇨➡1+2	中　※6
御霊削り(みたまけずり)	忍法陽炎・裏中に1+4or 無想中に2+3or⇩⬂⇨2	投げ技　※9
御霊返し(みたまがえし)	忍法陽炎・裏中に1+4➡or 無想中に2+3➡or⇩⬀⇦⇨2	投げ技　※10
地雷走り(じらいばしり)	地雷刃中に⇦⬅or⇨➡	ガード不能
跳ね地雷(はねじらい)	地雷刃中に⬀or⇧or⬁	ガード不能
紫電菊(しでんぎく)	⬂12⬋222222	中、上、中、中、中、中、中、中※1
虚空襲剣(きょくうしゅうけん)	⬉1+2⇦	ガード不能
朧車(おぼろぐるま)	⇩⬂➡1	ガード不能
毒溜め(どくだめ)	⬋1+2	特殊動作
毒霧(どくぎり)	毒溜め中に1or2	ガード不能
卍血桜(まんじちざくら)	⇩1+4⇦111111	ガード不能
吉光ブレード	1+4	中
黄泉駆け(よみがけ)	⇨➡2	中　※11
スイープキック	⬇☆⬋3 or⬂3(完全同時押し)	下
バレリーナキックコンボ	33	上、下
兜割り(かぶとわり)	⇦⬅1 1+2	ガード不能
無想(むそう)	横移動中3+4or3+4	特殊動作 ※12
伽藍 (がらん)	無想中に3+4	特中
夢想不憂 (むそうウレイナシ)	無想中に1+4	ガード不能
転生(てんせい)	無想中に1+2	ガード不能 ※3
地雷砲(じらいほう)	地雷刃中に3+4	中
銅閃華(どうせんか)	卍車中に⇦1	上　※13
鋼閃華(こうせんか)	銅閃華中に3+4	中　※14
金閃華(きんせんか)	銀閃華中に⬋1	ガード不能 ※15
銀閃華(ぎんせんか)	銅閃華中に4	特中　※16
地雷刃〜卍あぐら	地雷刃中に⇩3+4	特殊動作
仰向けダウン〜卍あぐら	仰向けダウン中に3+4	特殊動作

技名	コマンド	攻撃判定・備考
卍車〜日向砲	↙3+4 3+4	中、中
流雪(りゅうせつ)	横移動中に4	上　※17
一輪堀り(いちりんぼり)	⇩1+2	ガード不能
否・旋風剣(いな・せんぷうけん)	1+2+3	ガード不能
合掌(がっしょう)	横移動中に1	中
社(やしろ)	横移動中に2	中
頭蓋(ずがい)	地雷刃中に1+2	上
バレリーナキック〜日向砲	3⇩3+4	上、中
ステップインアッパー	↖2	中
卍華輪(まんじかりん)	⇦1 3+4	上、特殊動作 ※18
隼(はやぶさ)	↙3	中
地雷潜り(じらいもぐり)	地雷刃中に⇩	特殊動作
地雷旋(じらいせん)	地雷刃中に3or4	特殊動作
千覚朧車(せんがくおぼろぐるま)	卍あぐら中に1	ガード不能
千覚草薙砲(せんがくくさなぎほう)	卍あぐら中に3 3+4	中、中
卍車〜地雷刃	↙3+4☆1+2	中、中
卍車〜卍あぐら	↙3+4⇩3+4	中、特殊動作
千覚浮動	千覚中に3+4押しっぱなし	特殊動作 ※19
逆ワンツー	2 1	上、上
凧殴り(たこなぐり)	2 2	上、上
蜻蛉帰り(とんぼがえり)	↙3+4 1+2	特殊動作
一閃(いっせん)	⇦⬅1+2	ガード不能
突衝(とっしょう)	⇨3+4	中
血炎慈(ちぇんじ)	⇨3+4⇦	特殊動作
獄門(ごくもん)	⇨1+2	中
厄払い(やくばらい)	立ち上がり途中に2	中　※6
蜻蛉翻り(とんぼがえり)	↙1+2 1+2	特殊動作
蜻蛉翻り(とんぼがえり)	↙1+2 1+2(遅め)	特殊動作
蜻蛉返り(とんぼがえり)	↙1+2⇦後に1+2	特殊動作
蜻蛉還り(とんぼがえり)	地雷刃中に⇧1+2	特殊動作
流転(るてん)	地雷刃中に⇨1+2	特殊動作
潜り頭蓋(もぐりずがい)	地雷刃中に⇨3+4	下　※5
解毒(げどく)	毒溜め中に3or4	中
卍蜻蛉(まんじとんぼ)	⇧1+2	特殊動作

技名	コマンド	攻撃判定・備考
鬼山魔(おにやんま)	⇧1+2中に1	ガード不能
銀山魔(ぎんやんま)	⇧1+2中に2	上
秋茜(あきあかね)	⇧1+2中に3	下
夏茜(なつあかね)	⇧1+2中に4	中
禍魂(まがたま)	背向け中に3	中　※6
八咫烏(やたがらす)	⇧3+4	中、中
怨霊突き(おんりょうづき)	⇦1+2	中

※1：最後まで出しきるとダウンする　※2：2〜5発目中に⇩3+4で卍あぐらへシフト可。最後まで出しきるとダウンする　※3：体力回復技　※4：絶命剣のモーションが始まったらすぐレバーをニュートラルで左パンチを押す　※5：技終了後うつ伏せダウン状態へ。　※6：技後背向け状態　※7：体力消耗技。最後まで出しきるとダウンする　※8：レバーを離すと斬る。一歩歩くごとにダメージが上がる（6歩まで）　※9：体力を奪い自分回復　※10：体力を減らし相手側回復　※11：カウンターヒット後⇩3+4で座る（カウンターヒット時は投げ扱いになる）　※12：体力回復技。1+3or2+4で振り向き投げが出せる　※13：卍車からの派生(卍葛)　※14：卍車からの派生(卍車)　※15：卍車からの派生（連獄剣）　※16：卍車からの派生(バク転)　※17：流雪中3+4で無想へシフト可　※18：忍法卍葛の何発目からでもシフト可　※19：レバー操作で前後左右に移動可能

10連コンボ

コマンド	攻撃判定
1 2 1 4 4 4 1 1 1 1	上、中、中、上、上、下、中、ガード不能×3
1 2 1 4 2 2 2 4 1 1	上、中、中、上、中、中、中、中、ガード不能×2
1 2 1 4 4 4 1 3+4	上、中、中、上、上、下、中、中
4 4 2 2 4 4 1 1 1 1	上、上、中、上、上、下、中、ガード不能×3
4 4 2 2 4 4 1 3+4	上、上、中、上、上、下、中、中
4 4 2 2 1 1	上、上、中、上、ガード不能

投げ技

技名	コマンド(レバーニュートラル)	抜け
意匠惨憺(いしょうさんたん)	接近して1+3or⇨1+3	1
雫(しずく)	接近して2+4or⇨2+4	2
地獄車(じごくぐるま)	相手の左側面で接近して 1+3or2+4　※1	1
落花狼藉(らっかろうぜき)	相手の右側面で接近して 1+3or2+4　※1	2
忍法風塵(にんぽうふうじん)	背後から接近して 1+3or2+4　※1	×
忍法櫓落し(にんぽうやぐらおとし)	接近して⇩↖⬅1+2	1+2
御霊削り(みたまけずり)	⇩↖➡2	1+2
御霊返し(みたまがえし)	⇩↖⇦➡2	×

※1：⇨1+3or⇨2+4でも可

固有技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
ワンツーローキック	1 2 3	上、上、下
ストッピング	⇦3	上
ストッピングフェイントニー	⇦3 4	上、中
スライサー	⇨➡3	中 ※1
ガトリングコンビネーション	3 2 1 4	中、中、中、下
ストッピングフェイントストレート	⇦3 2	上、上
クイックソバット	3 3	中、上
スナイパーソバットコンボ	4 3 4 or ⇨4 3 4	上、中、上
サザンクロスコンビネーション	1 4 3	上、上、中
レフトボディーブロー	⇙1	中 ※2
ライトニングブロー	⬋1 1 1 1	中、中、中、中 ※3
ライトボディーブロー	⇙2	中
マッハパンチ	⇨➡2	上
ダブルボディーブロー	⬋1 2	中、中
ボディーアッパー	立ち上がり途中に2	中
アトミックブロー	立ち上がり途中に2 ヒット後➡2	中、打撃投げ ※4
リフトアッパー	立ち上がり途中に1	中
デビルクロー	横移動中に1	上
ガトリングブラスワン	3 2 1 2	中、中、中、中
ストッピングトリプルパンチ	⇦3 2 1 2	上、上、中、中
ファントムクロー	横移動中に【1 2】	中
スネークファング	1+2or⇩1+2or⬇1+2	中、中
スナイパーソバット	⇧or⇖3	中
フライングヒール	⇧or⇖4	中

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
ニークラッシュ	立ち上がり途中に3	中
ダブルニークラッシュ	立ち上がり途中に3 4	中、中
クイックローキック	⇩4	下
レッグスラッシュ	⇙4	中
スネークコンビネーション	1 4 2 1 2	上、上、上、上、上 ※5
スネークエッジ	⇙3	下
サイドハンマー	横移動中に2	上
グラビトンハンマー	⇦1+4	ガード不能
クイックグラビトンハンマー	⇨1+4	ガード不能
スウェー	⇩⇙⬅	特殊動作
スウェー&スマッシュ	⇩⇙⬅2	上
サザンクロスブラスワン	1 4 3 3	上、上、中、上
ライトバックナックル	⇦2	上
ダブルバックナックル	⇦2 1	上、上 ※6
マッハコンビネーション	⇦2 1 2	上、上、上 ※7
スラッシュコンビネーション(A)	⇦2 4	上、中
スラッシュコンビネーション(B)	⇦2 1 4	上、上、中 ※7
アトミックコンビネーション(A)	1 4 2 4	上、上、上、中
アトミックコンビネーション(B)	1 4 2 1 4	上、上、上、上、中 ※8
フリーズコンビネーション	⇦3 2 1 4	上、上、中、下
ショートアッパー	立ち上がり途中に1+2	中
サイドロー	⇩3+4	下
フライングニールキック	⇦⬅4	中
ニーブレイク	⇦4	中
挑発	1+3+4	ガード不能

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
スネークスラッシュ	⇨⇨➡	中
クイックレフトローキック	⇩	下
マッハキック	⇨➡	上
チョッピングエルボー	⇦	中
ストマックブロー	⇧	中
ストマックニー	⇨	中
ストマックコンビネーション	⇨	上、中、中
ガトリングラッシュ	⇦[ ]	中、中、中、中、中、中、中、中、中、中、中、中
ネオストマックコンビネーション	後7秒以内に ⇨	上、中、中、上、上、中、上※9
ワンツースマッシュ		上、上、中
ワンツーハイキック		上、上、上
PKコンビネーション		上、中
エルボースラッシュ	⇩	中
ジェットアッパー	⇨⇦	上
ライオットアナコンダ		中、上、中
アナコンダバイツ		中、上、上
スイーパーキック	⇧	下
ロー・ストマックコンビネーション	⇩	下、中
ストッピング〜ハイドクローラー	⇦⇨or⇧	上、特殊動作
ストッピング〜ダブルハンマー	⇦	上、中
MPKコンビネーション	⇩	下、上、中

※1：ホールド可。最大ホールドで攻撃力50　※2：ライトニングブローの1発目　※3：ディレイ可。技の途中にでライトボディーブローにつながる　※4：正面ヒット時のみ投げに移行　※5：2発目以降ディレイ可。3発目中に⇨で3発目をキャンセルできる。4発目中に⇧or⇩で4発目をキャンセルして横移動する　※6：ディレイ可。1発目中に⇨で1発目をキャンセルできる。2発目中に⇧or⇩で2発目をキャンセルして横移動　※7：2発目ディレイ可。1発目中に⇨で1発目をキャンセルできる。2発目中に⇧or⇩で2発目をキャンセルして横移動　※8：3発目、4発目ディレイ可。3発目中に⇨で3発目をキャンセルできる。4発目中に⇧or⇩で4発目をキャンセルして横移動　※9：4発目がヒットしていないと5発目以降が発生しない

10連コンボ

コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類
⇦	上、中、中、中、上、上、上、上、中、上
⇦	上、中、中、中、上、上、上、中
⇦	上、中、中、中、上、上、中、上、上

投げ技

[illegible]	コマンド(☆はレバーニュートラル)	[illegible]
DDT	接近してor⇨	
ブライアンクラッシャー	接近してor⇨	
フリーフォール	相手の左側面で接近してor　※1	
ニーブラスト	相手の右側面で接近してor　※1	
ハンマースロー	背後から接近してor　※1	×
スネークミキサー	接近して⇨➡	
デスメッセンジャー	接近して⬇⇧⇩⬆	
パリング	⇦　※2	×
アトミックブロー	立ち上がり途中にヒット後➡　※3	×

※1：⇨or⇨でも可　※2：返し技。パンチ技専用さばき　追加で攻撃可。さばく技によって攻撃が変わる　※3：打撃投げ

TEKKEN NET™

http://tekken-net.jp/
※PC、PHS、TU-KAからはアクセスできません

携帯電話を通して登録することで、ランキング情報の閲覧やコスチュームのカスタマイズなど、さまざまなサービスが受けられるようになるTEKKEN-NET。連動アプリも要注目だ!!

TEXT:ハメコ。

さまざまなサービスで楽しさ100倍!!

サービスを受けるには、まずTEKKEN-NETに登録する必要がある。各キャリアごとのアクセス方法は下表を参照してほしい。

なお、コスチュームカスタマイズ等、カード毎の設定変更をするには、当然カードの登録が必要。「カード情報→カード新規登録」で登録しよう。カードは1キャラに付き1枚必要。では次に、TEKKEN-NETで受けられる具体的なサービスを紹介していこう。

●ダウンロードコーナー：『鉄拳5』キャラの壁紙やゲーム中使われている曲の着メロを手に入れられる。

●ゲーム&ツール:オリジナルアプリやゲームと連動する便利なツールをダウンロードできる。内容は後半で。

●カード情報:プレイヤーの総合的な情報や登録したカードの情報を閲覧したり、見た目をカスタマイズできる。

カードごとに記録された段位や勝率、勝利数や最終プレイ日時等が携帯を通して確認できるほか、今までの対戦履歴、ゴースト(自分のしてきたプレイ内容を元に動くCPUキャラ)の対戦履歴も閲覧可能。ショップでは手に入れたファイトマネーを使ってアイテムやカラー、称号を購入できるぞ。また、よく行くゲーセンをプレイスポットとして登録できるのだ。

●ランキング情報:プレイヤー別、チーム別に分かれた各種ランキングを閲覧できる。現在はプレイヤーポイント、勝利数、グレート勝利数(体力ギリギリでの勝利)、プレイ回数のランキングを、全国、地域別、店舗別で月間と通算に分けて表示することが可能になっているのだ。

●チーム情報:プレイヤー同士でチームを新規作成したり、所属しているチームの情報を閲覧できる。チームメンバーを検索したり、チーム内でのランキングを表示することもできるぞ。

TEKKEN-NETへの入り方

i-mode	EZweb (12月より開始)	ボーダフォンライブ! (12月より開始)
iMenu	EZトップメニュー	Vodafone live!
メニューリスト	カテゴリで探す	メニューリスト
ゲーム	ゲーム	ケータイゲーム
育成ゲーム	総合	ゲーム機連動

TEKKEN-NET

●アドバイス:自分の闘いの詳細なデータを閲覧できる。勝利、敗北別における攻撃や防御の成功率、投げ抜け率や魔神やられの回復率や、相手キャラ別の勝率の閲覧が可能。また、技表を見ることもできるぞ。

●各種設定:プレイヤーの総合的な設定を変更、確認できる。プレイヤー名や自己PR、一言コメントの編集、居場所や戦績の公開する範囲を変更できるのだ。

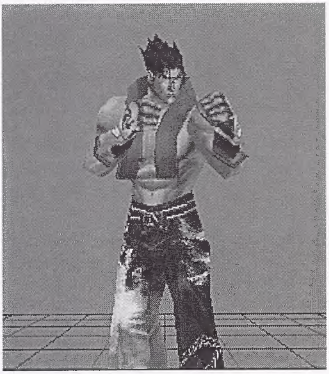
オリジナルアプリを使ってみよう

現在ダウンロードできるオリジナルアプリは4種類。2種類はゲームで、もう2種類はTEKKEN-NETと連動する便利なツール。ここでは、連動ツールを紹介しよう。

●鉄拳5キャラカスタマイズ:携帯にキャラをポリゴンモデルで表示、購入したアイテムやカラーを装着した際の結果を見ることができるツール。カスタマイズ結果をその場でTEKKEN-NETに送信、反映することが可能だ。(順次配信予定)

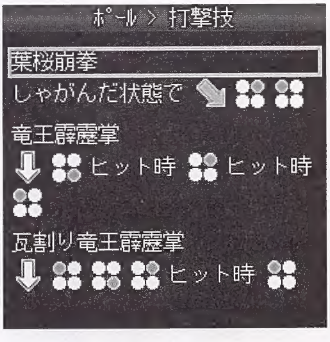
●鉄拳5技表アプリ:技表を表示できるツールで、ただ技表を見られるだけではなく、技のお気に入り度を五段階で登録しておける「レーティング機能」や、技と技のつながりを記録しておける「パーソナルコンボ」などが存在する。後者は空中コンボや地上コンボ、連係の備忘録として活用できるぞ。

鉄拳5キャラカスタマイズ



アイテムやカラーの装着など、カスタマイズの結果をその場で確認できるビューワ。活用すればコーディネートに失敗、何てこともなくなる!?

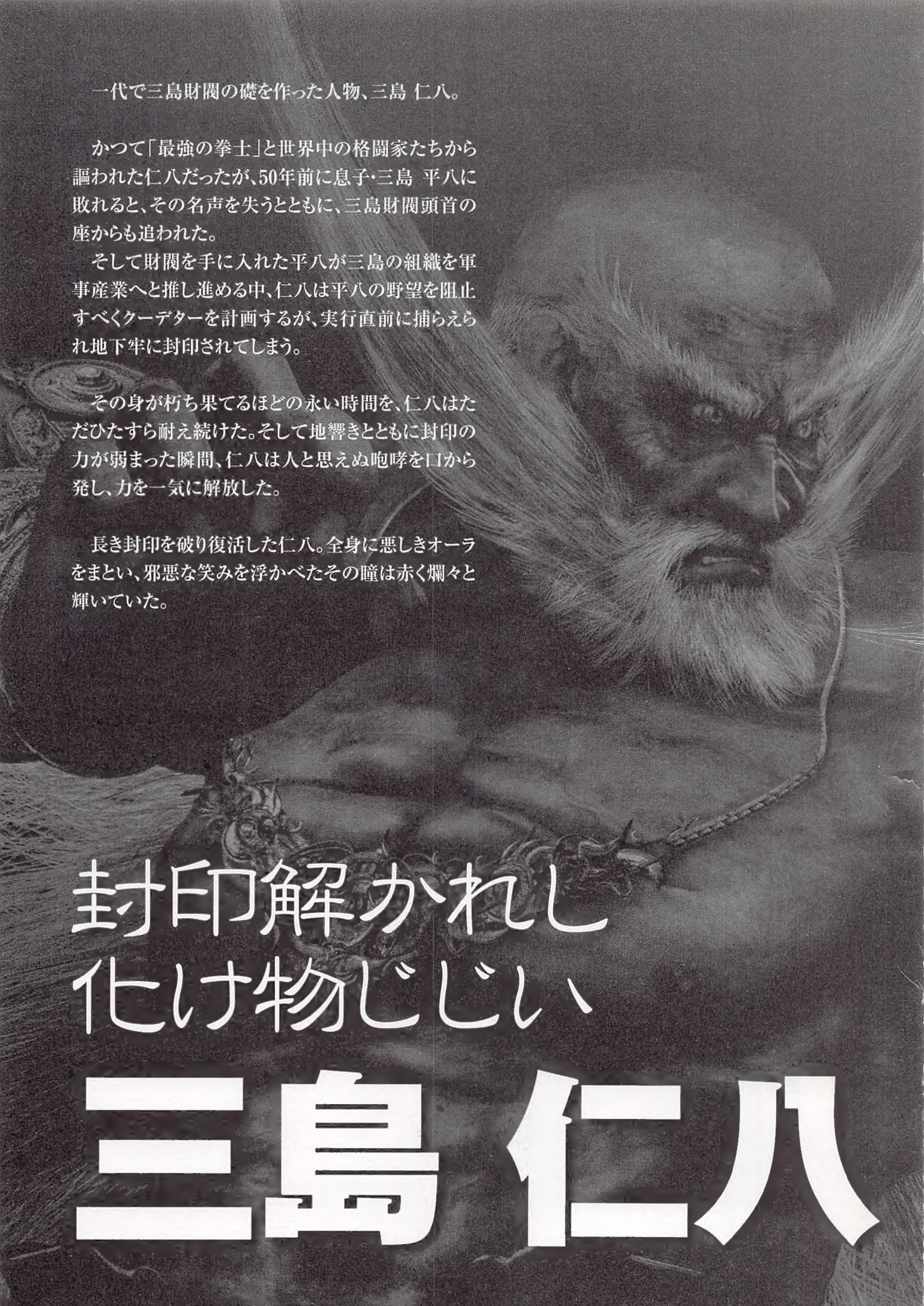
鉄拳5技表アプリ



携帯で技表が見られるだけでなく、「レーティング」、「パーソナルコンボ」といった便利なメモ機能もあるので、ゲーセンのお供にいかが?

DoCoMo
TEKKEN-NET登録可能端末
PDC
503i,504i,505i,506i
210i(D,SOのみ),211i,212i,213i,251i,692i,671i,661i,672i
FOMA
2001,2002,2101,2051,2102,2701,900i,901i
アプリ可能端末
(基本的に505i以降)
505i,506i,900i,901i
KDDI
TEKKEN-NET登録可能端末
Wシリーズ(W01K除く)
W21S,W21SA,W21K,W21H,W11K,W11H,W21T,W21CA
A5000シリーズ
A5506T,A5505SA,A5504T,A5503SA,A5502K,A5501T,A5407CAA5406CA,A5405SA,A5404S
A5403CA,A5402S,A5401CA,II,A5401CA,A5306ST,A5305K,A5304T,A5303H,A5303HⅡ
A5303H,A5302CA,A5301T
A1400シリーズ
A1403K,A1402S, A1402SⅡ,A1401K,INFOBAR
A1300シリーズ
A1305SA,A1304TⅡ,A1304T,A1303SA,A1302SA,A1301S
A3000シリーズ
A3015SA,A3014S,A3013T,A3012CA,A3011SA
その他
A1101S
アプリ可能端末
(基本的にBREW2.1対応端末、Javaは非対応)
W21S,W21SA,W21K,W21H,W21T,W21CA
A5506T,A5505SA,A5504T,A5503SA,A5502K,A5501T,A1402S,A1401K、A1403K,A1402SⅡ
ボーダフォン
TEKKEN-NET登録可能端末
パケット通信非対応端末
J-D03,J-D04,J-D06,J-D31,J-D08,J-DN03,J-DN31,J-K03,J-K04,J-K05
J-N03,J-N03Ⅱ,J-N04,J-N05,J-NM01,J-NM025,NOKIA6650
J-P03,J-P51,J-PE03,J-PE03Ⅱ
J-SA02,J-SA03,J-SA04,J-SA05,J-SA06
J-SH03,J-SH04,J-SH05,J-SH06,J-SH07,J-SH08,J-SH09,J-SH010
J-T04,J-T05,J-T06,J-T07,J-T08,J-T09,J-T010
パケット通信対応端末
V301D,V401D,J-K51,J-SA51,V-SA701,V401SA,V801SA,J-N51,J-N701,V601N,V602T
NOKIA6650,J-P51
J-SH51,J-SH52,J-SH53,V301SH,V401SH,V402SH,V601SH,V602SH,V801SH
J-T51,V301D,V301T,V302T,V303T,V401T,V601T
アプリ可能端末
(基本的に256Kアプリ対応機以降)
J-SH53,V601SH,V602SH,V601T,V602T

※2004年11月現在。対応機種の詳細はTEKKEN-NETにてご確認ください。



一代で三島財閥の礎を作った人物、三島 仁八。

かつて「最強の拳士」と世界中の格闘家たちから謳われた仁八だったが、50年前に息子・三島 平八に敗れると、その名声を失うとともに、三島財閥頭首の座からも追われた。

そして財閥を手に入れた平八が三島の組織を軍事産業へと推し進める中、仁八は平八の野望を阻止すべくクーデターを計画するが、実行直前に捕らえられ地下牢に封印されてしまう。

その身が朽ち果てるほどの永い時間を、仁八はただひたすら耐え続けた。そして地響きとともに封印の力が弱まった瞬間、仁八は人と思えぬ咆哮を口から発し、力を一気に解放した。

長き封印を破り復活した仁八。全身に悪しきオーラをまとい、邪悪な笑みを浮かべたその瞳は赤く爛々と輝いていた。

封印解かれし
化け物じじい
三島 仁八

ラスボス出現!!

格闘スタイル：不明
国籍：不明
性別：男



enterbrain

エンターブレイン=ナムコ共催

鉄拳5合同プレゼント

のお知らせ

ARCADIA
画:ジョン=ジュノ
(リネージュ2)



ファミ通
画:キム=ヒョンテ
(マグナカルタ)



ファミ通PS2
キャラクターシール
対応予定



ファミ通Wave DVD
画:広岡 毅



ナムコとエンターブレインががっぷり組んで行なう「鉄拳5合同プレゼント」、絶賛開催中! TEKKEN-NETに登録し、プレイヤーIDをエンターブレイン発行の4誌「アルカディア」「週刊ファミ通」「ファミ通PS2」「ファミ通Wave DVD」記事中の応募用紙に書いて投函すると、全員に「オリジナル称号」をプレゼント! さらにその中から抽選で、上のイラストが入った「各誌オリジナルIDカード」を各誌100名様にプレゼント!! 当然、IDカードは実際に『鉄拳5』で使える。これはもう、応募するしか!!

締切:2004年12月24日消印有効

詳しくは、ARCADIA、週刊ファミ通、ファミ通PS2、ファミ通Wave DVDを見よう!

ARCADIA	週刊ファミ通	ファミ通PS2	ファミ通Wave DVD
1月号(11/30発売)	12/10号(11/26発売)	12/10号(11/26発売)	1月号(11/30発売)
	12/17号(12/3発売)	12/24号(12/10発売)	
	12/31-1/7合併号(12/26発売)		

ザ・技表本
鉄拳5デフォルトキャラクターコマンドブック

月刊アルカディア1月号特別付録
Printed in JAPAN
凸版印刷

発行所:株式会社エンターブレイン
〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10
03-5433-7850(営業局)

ARCADIA